



# *LoMap*

Saúl Tuñón Fernández

José Jiménez García

Alejandro Campa Martínez

María Teresa Fernández Coro



# *Índice*



¿Qué es LoMap?



Objetivos perseguidos



Arquitectura utilizada



Tests realizados



Deuda técnica

# ¿Qué es LoMap?

Es una aplicación de mapas con varias características entre las que destacan:

- Creación de marcadores de distintos tipos
- Uso de Pods para el almacenamiento de los datos
- Permite compartir marcadores entre amigos
- Filtrado de los marcadores por su tipo





*Objetivos  
conseguidos*

---



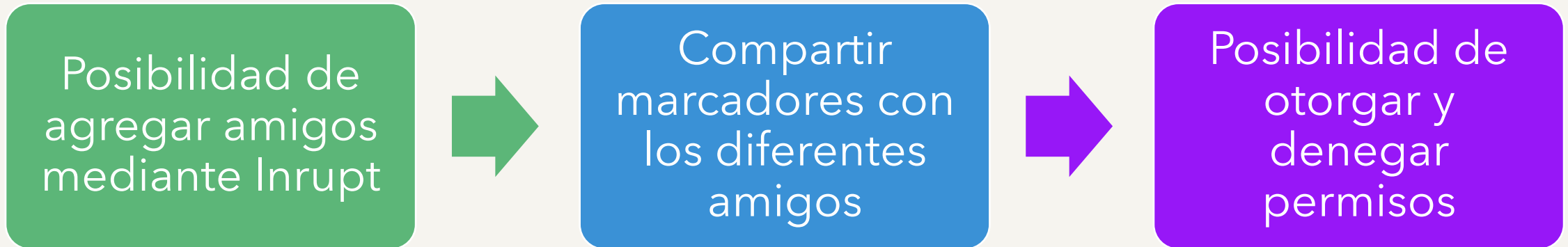
# *Tipos de marcadores*

Posibilidad de crear distintos tipos de marcadores

- Restaurante
- Paisaje
- Monumento



# *Agregar Amigos*





# *Visualización en el mapa*

---



- Visualizar los distintos marcadores en el mapa
- Visualizar información de los marcadores
- Visualizar marcadores de amigos



# *Filtrado de marcadores*

---

Permite filtrar marcadores por:

- Restaurante
- Paisaje
- Monumento
- Amigos



# *Apuntes técnicos*

- Los marcadores se guardan en el pod con el path /public
- Los marcadores tienen la siguiente estructura:

```
export interface Marker {  
  lat: number;  
  lng: number;  
  comment: string;  
  title: string;  
  type: string;  
  score: number;  
}
```



# *Posibles ampliaciones*

---

- Creación de rutas
- Posibilidad de comparar mapas
- Creación de mapas entre distintos usuarios
- Añadir roles en la aplicación (ciudadano, turista...)
- Permitir a tiendas, bares y restaurantes crear portales

# *Arquitectura utilizada*

- React: utilizamos esta biblioteca para crear las interfaces de usuario de la aplicación, ya que permite hacer interfaces complejas por medio de componentes reutilizables y de fácil integración.
- SOLID: nos permitió descentralizar los datos de los diferentes usuarios de la aplicación mediante Pods, lo que permite a los propios usuarios tener el control de sus datos privados. Además, aumenta la privacidad y protección de los datos de los usuarios de la app.
- Inrupt.net: Proveedor de servicios de Pods externo a nuestra app.
- OpenStreetMaps: API usada para la generación de mapas.



# Otros aspectos

**Typescript** Lenguaje empleado para el desarrollo del webapp.

**Internacionalización** La aplicación se desarrolló en castellano.

**GitHub** Herramienta utilizada para almacenar el código de la aplicación y que nos sirve como control de versiones. Además, nos permitió planificar las tareas mediante el uso de issues.

**Arc42** Seguimos esta plantilla para la realización de la documentación del sistema.



# *Tests realizados*

- Se han realizado pruebas TDD y BDD.
- Cobertura en los test de webapp de 66,3%



# *Deuda técnica*



Ejercicios opcionales



Aumentar la cobertura de  
los test

*Gracias*

