

MICRO- FRONTENDS

- Hugo Hevia García
- Andrea Auñón Antúnez
- Luis Manuel González Baizán

ÍNDICE

1.Introducción

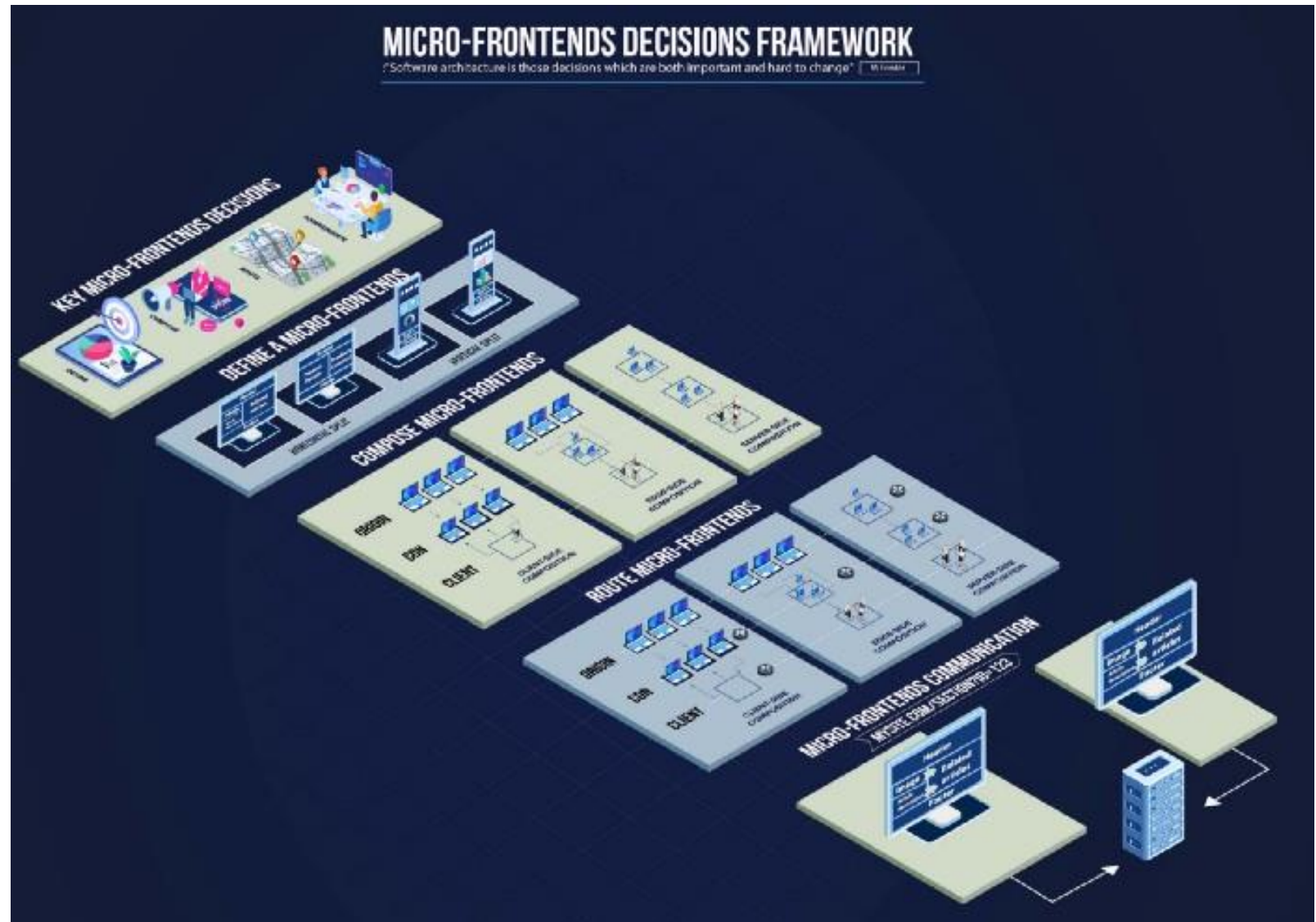
2.¿Qué son los micro-frontends?

3.Ventajas

4.Desventajas

5.Pilares de su arquitectura

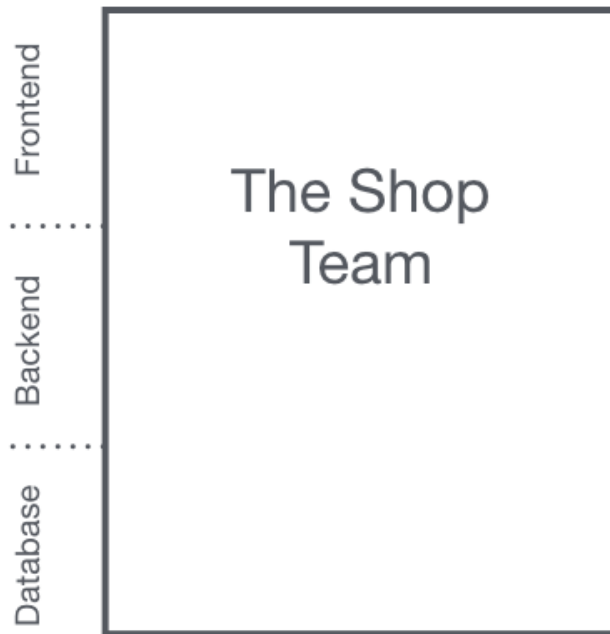
INTRODUCCIÓN



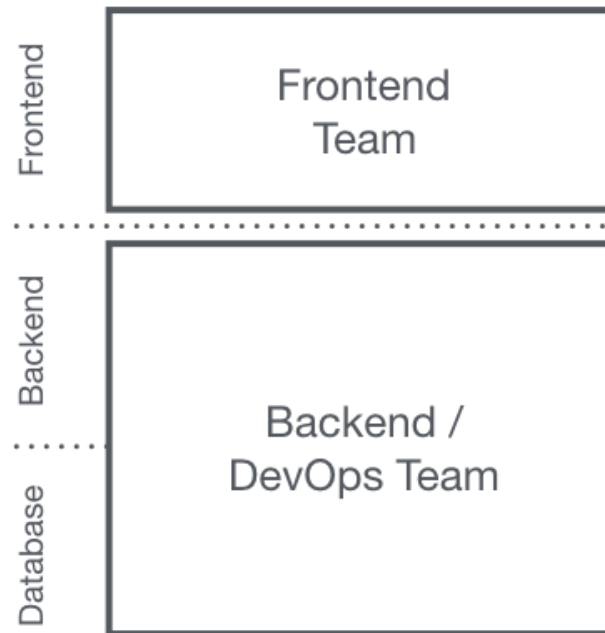
FRONTENDS MONOLÍTICOS

- Frontends desarrollados por un solo equipo
- Dificiles de mantener en aplicaciones grandes

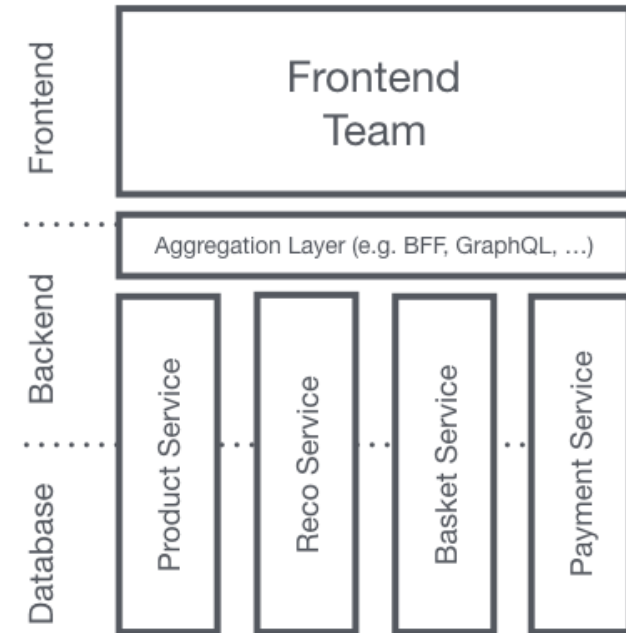
The Monolith



Front & Back



Microservices



¿QUÉ SON LOS MICRO- FRONTENDS?

MICRO FRONTENDS

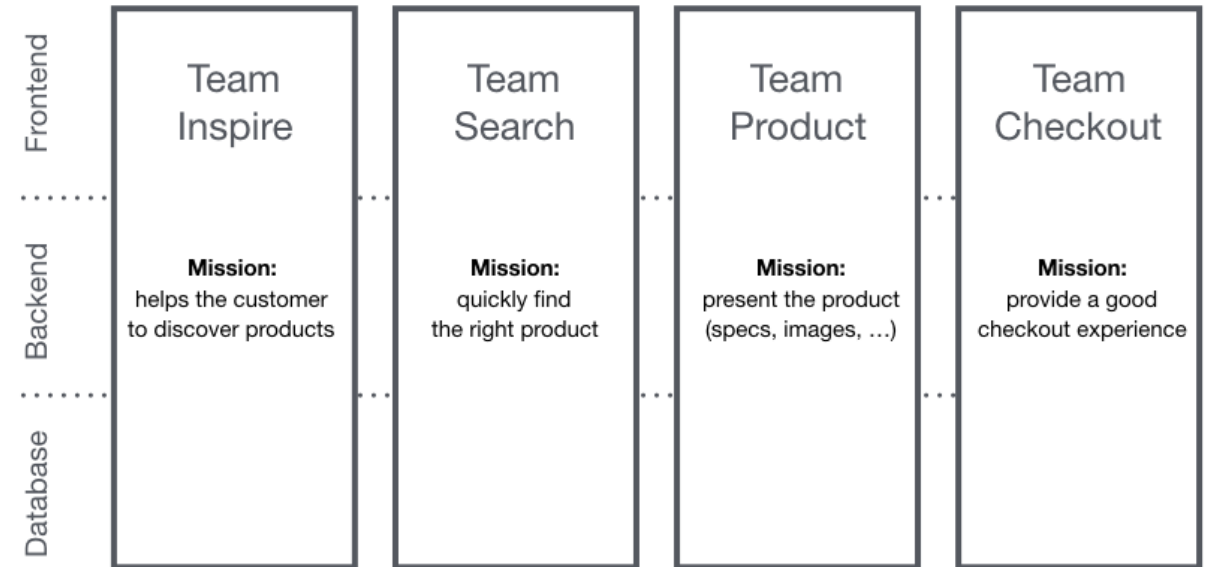
Extending Microservice Approach to front-end Web Development



¿QUÉ SON LOS MICRO-FRONTENDS?

- El término aparece en ThoughtWorks Technology Radar a finales de 2016
- Estilo o arquitectura que ve a las aplicaciones como una composición de características
- Cada característica es encargada a un equipo independiente
- El equipo desarrolla la funcionalidad completa, End-to-End

End-to-End Teams with Micro Frontends



CONCEPTOS CLAVE

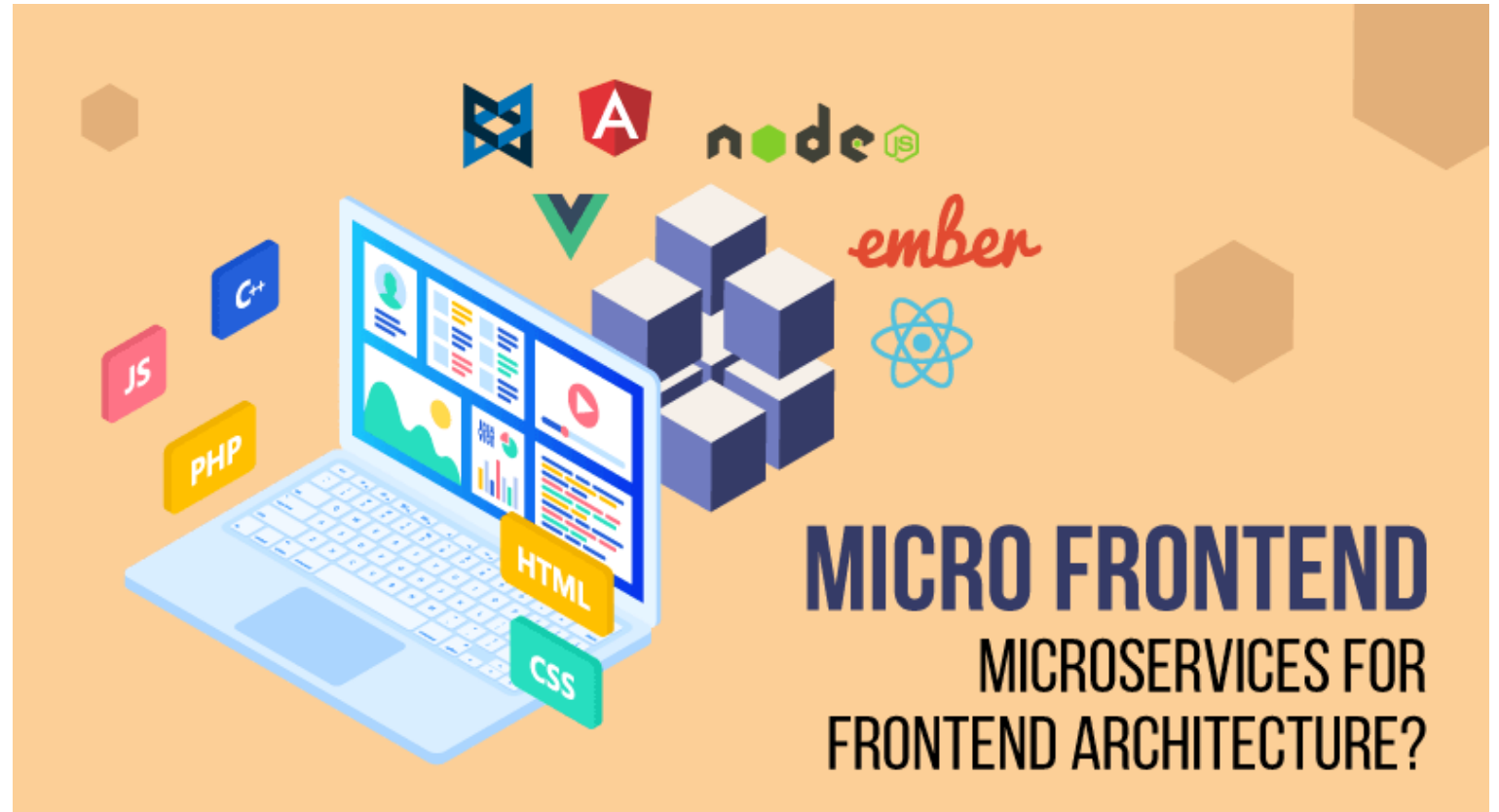
- Independencia tecnológica
- Separación de equipos
- Establecer prefijos por equipos
- Diseño web resiliente
- Usar eventos nativos del navegador



Micro Front-ends

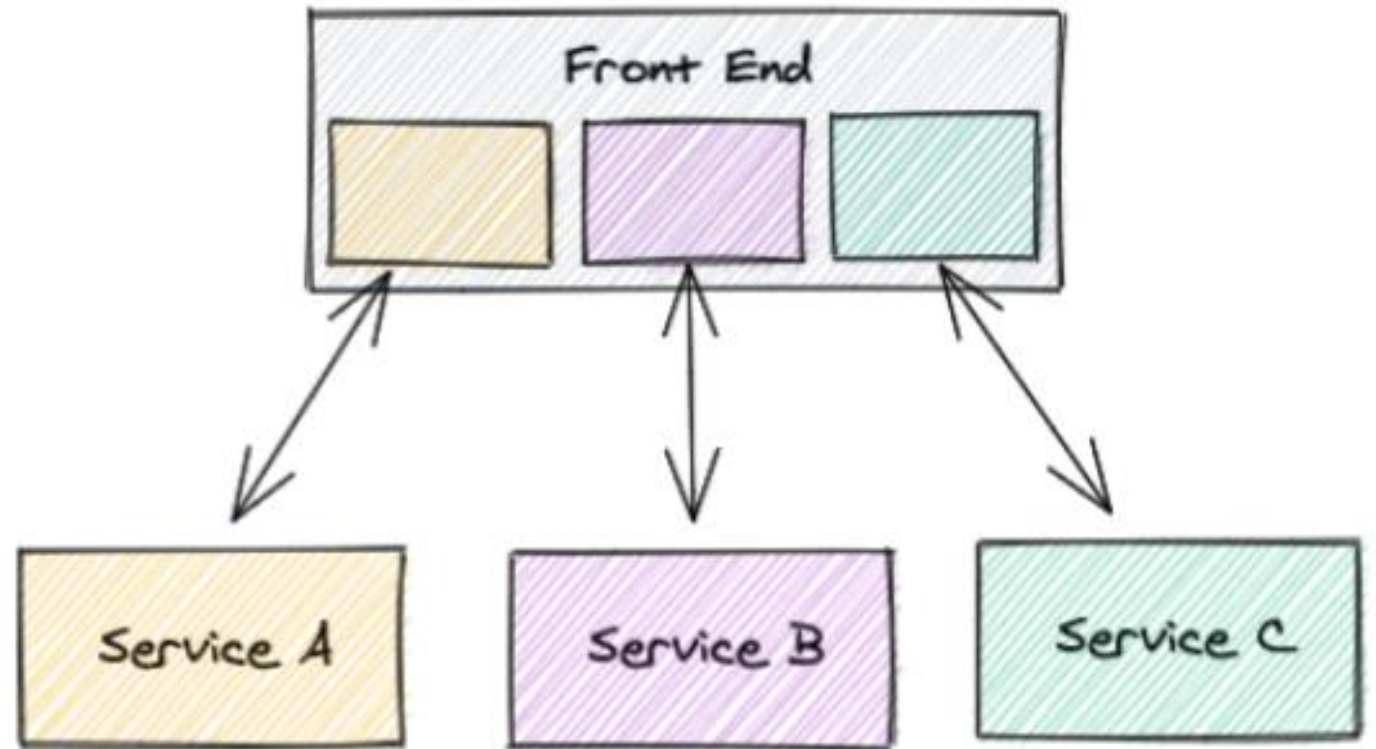
The Latest
Development Trend

VENTAJAS Y DESVENTAJAS



VENTAJAS

- Bases de código más pequeñas y mantenibles
- Mejoras incrementales
- Despliegue independiente
- Equipos independientes
- Funcionalidad más escalable



DESVENTAJAS

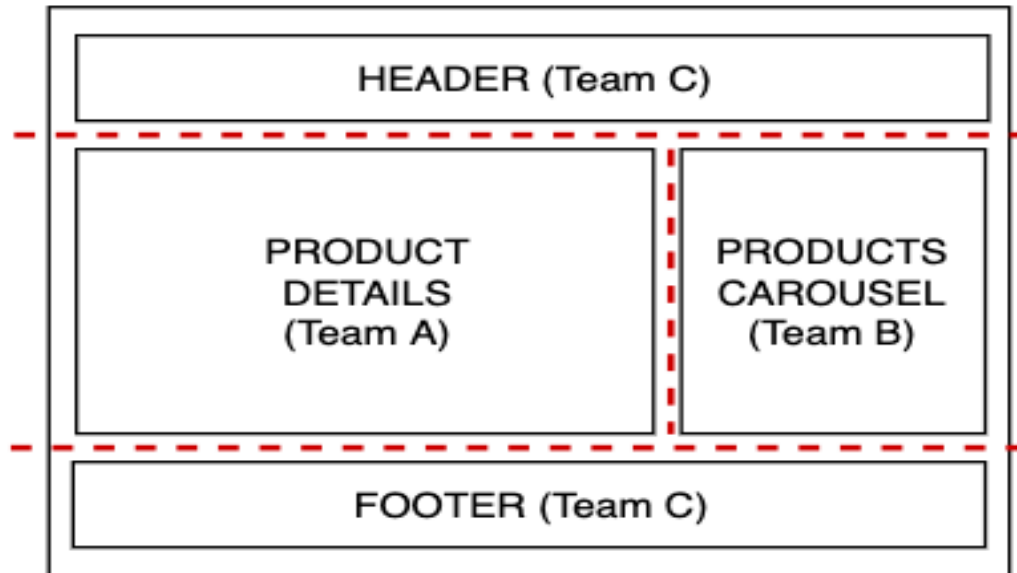
- El fragmento más lento determina el tiempo de respuesta de toda la página
- Obligación de definir los puntos de integración y las interfaces entre los diferentes equipos
- No es válida para equipos o proyectos pequeños
- Posibles problemas de fragmentación
- Diferencias entre entornos



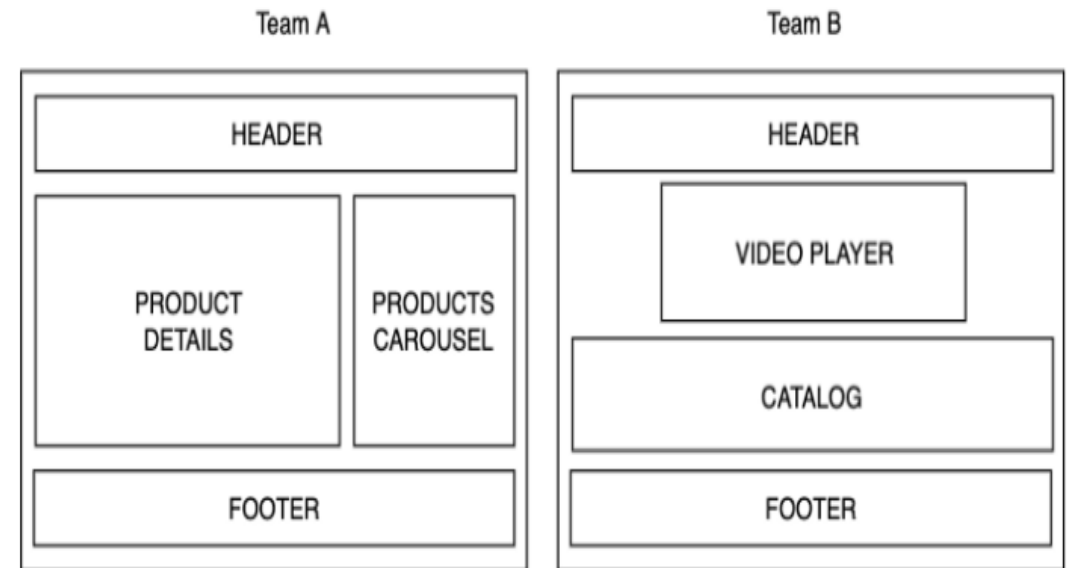
PILARES DE SU ARQUITECTURA



DEFINICIÓN



HORIZONTAL SPLIT



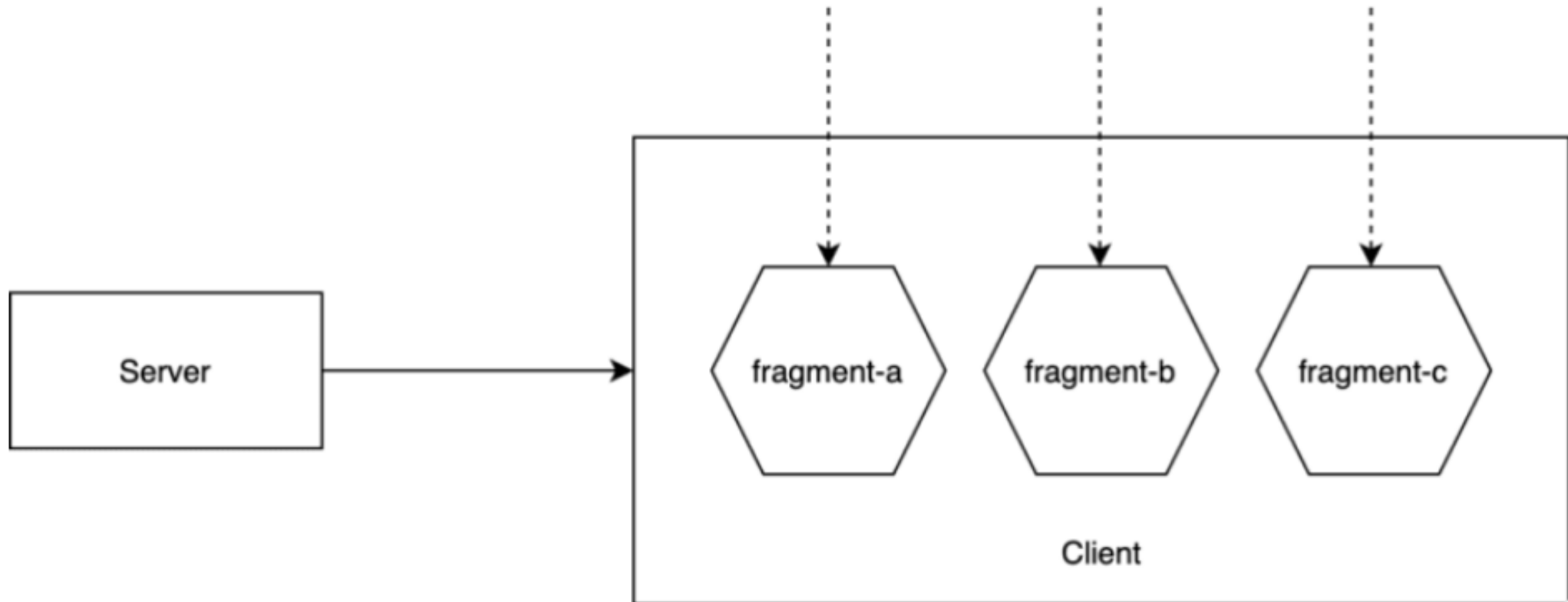
VERTICAL SPLIT

COMPOSICIÓN

- Del lado del cliente
- Del lado del borde
- Del lado del servidor

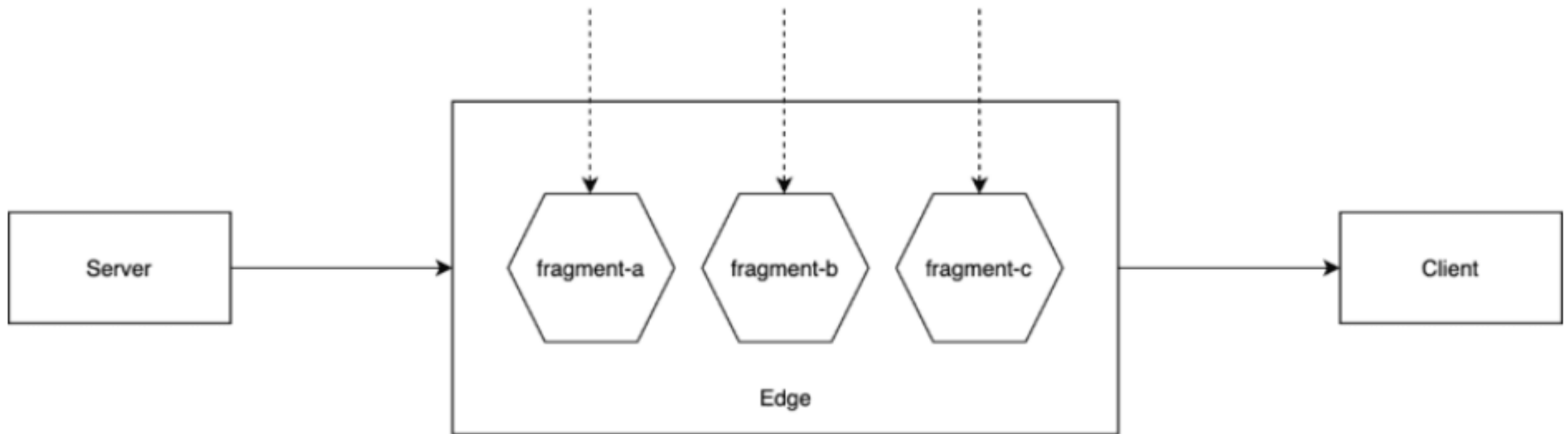
1. DEL LADO DEL CLIENTE

- Simple de usar.
- Fragmentos App Shell.



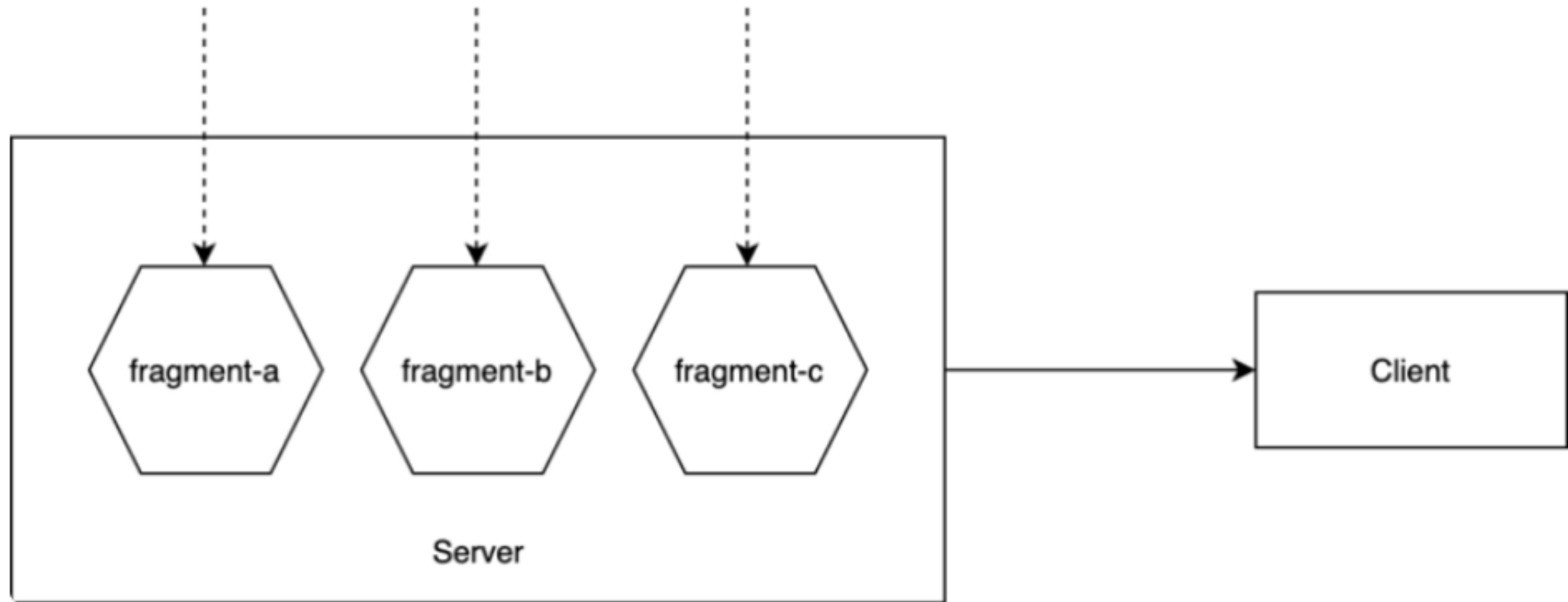
2. DEL LADO DEL BORDE

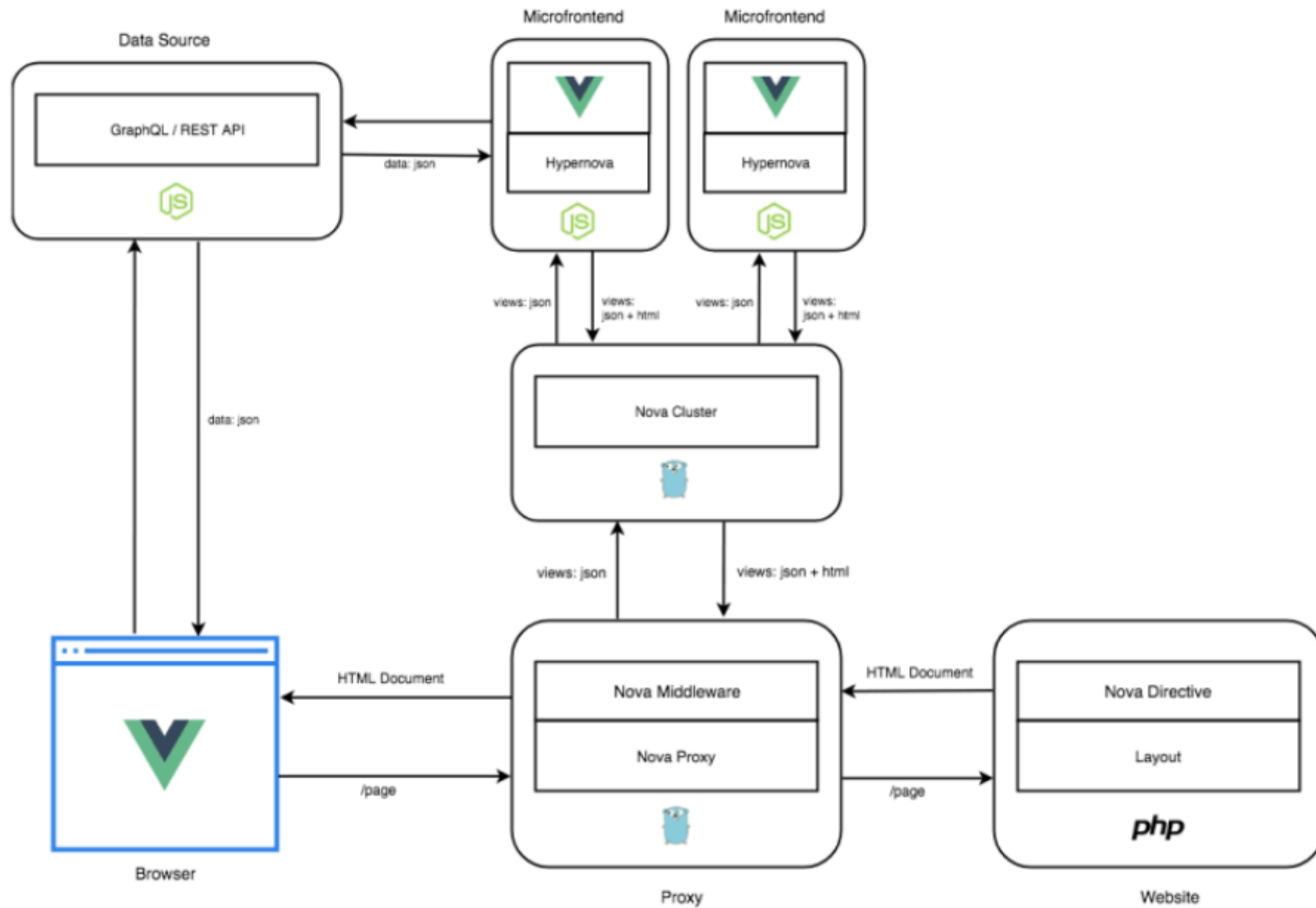
- No requiere ningún recurso de servidor para la composición.
- Aborda el problema de la escalabilidad.



3. DEL LADO DEL SERVIDOR

- Muy complejo.
- Ara Framework.





COMUNICACIÓN

- Decidir cómo un micro-frontend debe notificar un evento.
 - Decidir cómo se intercambia datos entre vistas.

TURNO DE
PREGUNTAS

