



22 DE ABRIL DE 2022

WEB3 Y NFTS

DIEGO GONZÁLEZ SUÁREZ – UO276406

DANIEL PASCUAL LÓPEZ – UO269728

ARQUITECTURA DE SOFTWARE – CURSO 21/22



Contenido

Web3	2
Introducción	2
Web3 más en profundidad.....	2
NFTs.....	3
Pros y contras.	3
¿Son un timo?.....	4

Web3

Introducción

Cuando hablamos de Web3, en ocasiones, se habla sobre nuevos modelos de la web, nuevos modelos, quizá un poco confusos que en ocasiones se confunden y llevan a errores. Actualmente, la web, tal y como la conocemos tiene un modelo marcado que es con el que estamos acostumbrados a trabajar. Se trata de un modelo centralizado, en el que existe una infraestructura de *frontend*, otra de *backend* y una de base de datos, este modelo es el que se conoce como Web2. Por el contrario, Web3 ofrece una perspectiva bien distinta, más basada en la descentralización, la cual se expondrá a continuación.

Web3 más en profundidad

No podremos entender el cambio que busca Web3 no sin antes hablar del modelo de Web2, este modelo como se ha comentado anteriormente sigue una estructura similar a la que sigue a continuación:

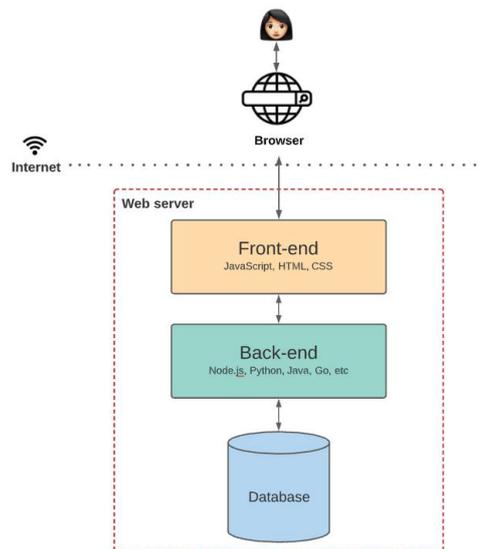


Figura 1.1. Modelo centralizado Web2. Fuente: [1]

Este modelo, presenta capas bien marcadas que se comunican entre sí, por ejemplo, al añadir comprar un producto, clicamos en el botón del *frontend* que procesa y envía una petición a la parte de *backend* la cual envía esta petición y se almacena en la base de datos.

Web3 ofrece una perspectiva diferente ofreciendo la capacidad de sustituir partes de la aplicación y crear la que se conoce como aplicaciones descentralizadas (dApps). Partes, antes imprescindibles, como son el *backend* o la base de datos, pasarían con este sistema a estar gestionadas por servidores o nodos anónimos a lo largo y ancho de internet. La estructura sería similar a la imagen siguiente, donde ya no estaría todo centralizado en única servidor web:

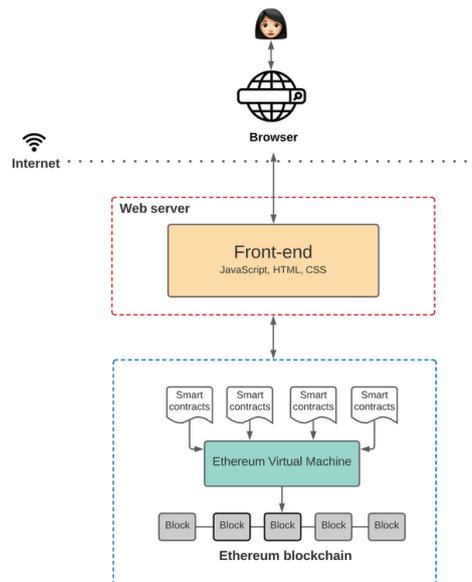


Figura 1.2. Modelo descentralizado Web3. Fuente: [1]

En este caso la cosa cambia y habría que centrarse más en la parte de *frontend*, siendo las demás partes de la aplicación gestionadas de forma descentralizada. Toman importancia los contratos inteligentes que habría que escribir para gestionar la lógica de la aplicación y se encargan del despliegue en la infraestructura descentralizada.

A pesar de la perspectiva diferente y moderna que ofrece hay que tener muy en cuenta que su uso aún no se ha generalizado, pero ofrece buenas perspectivas de cara al futuro. Como toda tecnología reciente hay que valorar en que punto del ciclo de sobre-expectación de Gartner está y valorar sus pros y contras a la hora de utilizar este modelo.

NFTs

NFT o token no fungible es un token criptográfico, pero el cual tiene un valor único, al contrario de las criptomonedas que todas tienen el mismo valor (son fungibles). En sí mismo no es más que unos datos almacenados en la blockchain por lo que puede ser cualquier tipo de información desde imágenes y canciones hasta jugadas de baloncesto. También puede hacer referencia a objetos físicos y licencias de uso específico. Pero su principal función es el intercambio como asset financiero.

Pros y contras.

La mayoría de los tokens no almacenan imágenes sino direcciones que apuntan a la imagen, la cual está almacenada en un servidor, esto hace que sea sujeta a cambios, por ejemplo, si el servidor cae, el nft apuntaría a páginas caídas. También que esa página se puede cambiar de contenido, aunque esto quizá no cumpla con la normativa de las webs de compraventa de NFTs. Por ejemplo, Moxie Marlinspike hizo que dependiendo de la ip se vea de una forma diferente [2], desde Opensea se vería como una imagen decente, pero desde la cartera o tu dirección ip se vería un emoji. Por supuesto esto se lo tiraron y hasta desapareció de su cartera, claro que esto no debería ser posible ya que nada se borra la blockchain. La razón es que casi todos los nfts usan el sistema de OpenSea y si esto, por cualquier razón deja de funcionar tu nft deja de existir.

Pero podrías quejarte ¿no dicen que los nfts valen como certificado de autenticidad o una prueba de propiedad? Pues legalmente es un poco oscuro, por ejemplo, no cuenta como un certificado de copyright por lo que no se puede distribuir la imagen, incluso podrían denunciar al propio propietario del nft si llegara a usarlo de manera comercial. Así que legalmente tu solo tienes control del enlace. Esto llevó a muchísimos timos y nfts emergentes que desaparecen al mes, también a varios robos de arte a autores de páginas como DeviantArt[3], a los cuales su arte fue mintado por otra persona.

Existen otros problemas como que las imágenes sean autogeneradas, la mayoría muy horribles, aunque digan que es aposta, también está el impacto medioambiental o que es literalmente un casino para gente rica, pero estas son cosas que se pueden arreglar o por lo menos están intentando limpiar su imagen.

Pero tienen un lado más o menos bueno, ya que son un punto de inicio para la descentralización. Y ya que todo avanza hacia el serverless y los servicios, la web 3 puede ser un buen punto de partida para facilitar crear algunos sistemas. También es una manera de financiar el arte.

¿Son un timo?

Podría decir que si y dejarlo aquí, pero voy a hacer de abogado del diablo. La web 3 junto con los nfts ahora mismo se usan para especular y para sacar el mayor beneficio en el menor tiempo, pero estas ideas nacieron con un objetivo noble y diría que descentralizar algunas partes de la red es una muy buena idea, el mayor problema es la escalabilidad que con el tiempo se podría solucionar y que por ahora se podría aplicar a redes pequeñas y donde el minado no sea energéticamente muy costoso, como era el bitcoin al principio. Por lo que por ahora no es la solución que mejorara internet.

Referencias

[1] - <https://www.preethikasireddy.com/post/the-architecture-of-a-web-3-0-application>

[2]- <https://moxie.org/2022/01/07/web3-first-impressions.html>

[3]- <https://magnet.xataka.com/en-diez-minutos/nft-iban-a-salvar-a-artistas-su-lugar-les-estan-robando-sus-obras-para-especular-ellas>