



Universidad de Oviedo



Es  
Español



ARQUITECTURA  
DEL SOFTWARE

# Arquitectura del software

Lab. 03

React

Solid

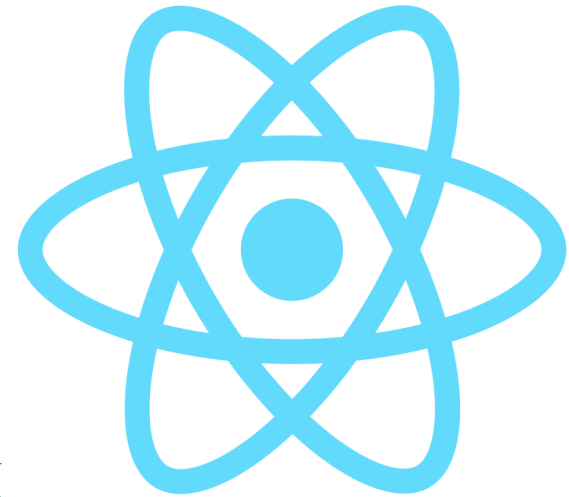
2020-21

Jose Emilio Labra Gayo  
Pablo González  
Irene Cid  
Hugo Lebrede

# Qué es React.js?

React es una librería Javascript para construir interfaces de usuario para la web así como aplicaciones móviles

- Código abierto
- Inicialmente por Facebook
- Basada en componentes



# Porqué React?

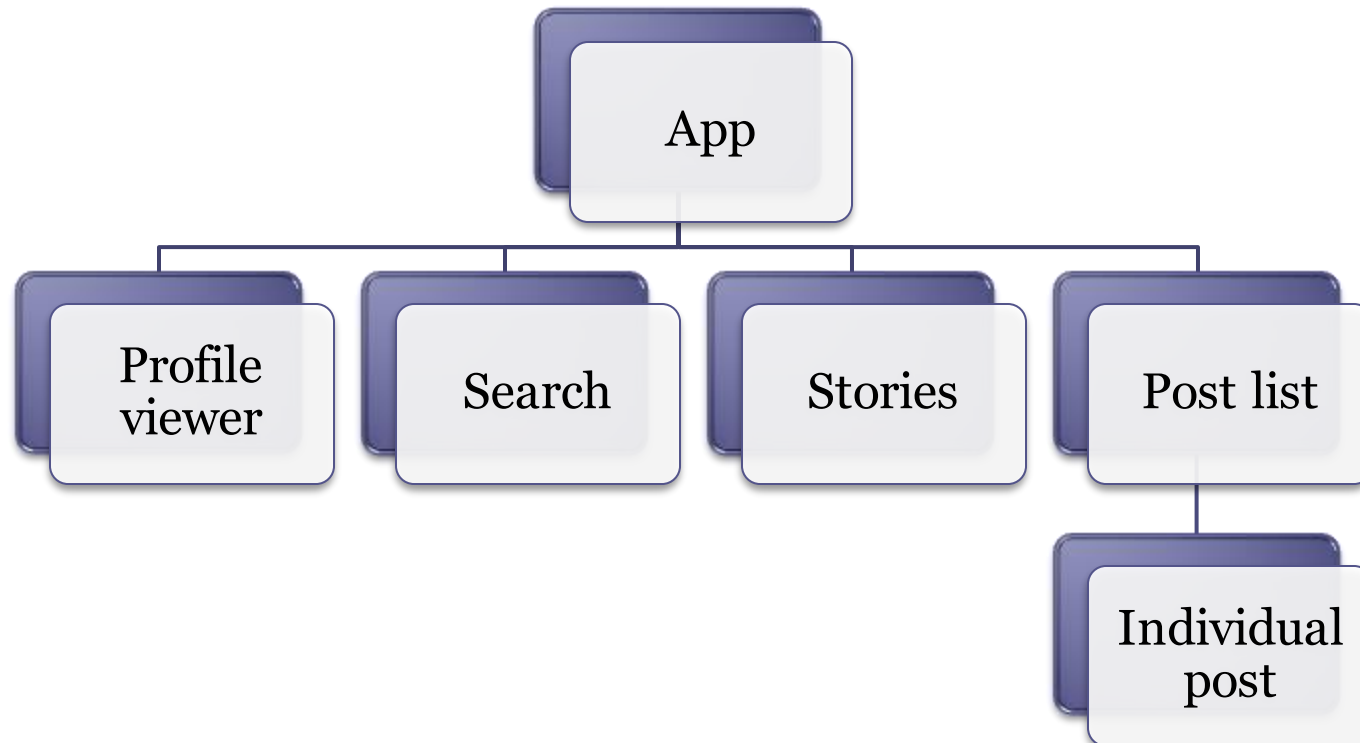
## Varias razones:

- Simplicidad y fácil de aprender
- Componentes reutilizables
- También tiene posibilidad Native (React Native)
- Ampliamente utilizada y muchas herramientas
- Alta testabilidad

# Componentes

Las páginas son modeladas usando componentes  
Un componente es una parte del interfaz de usuario

Ejemplo: Instagram



# Componentes

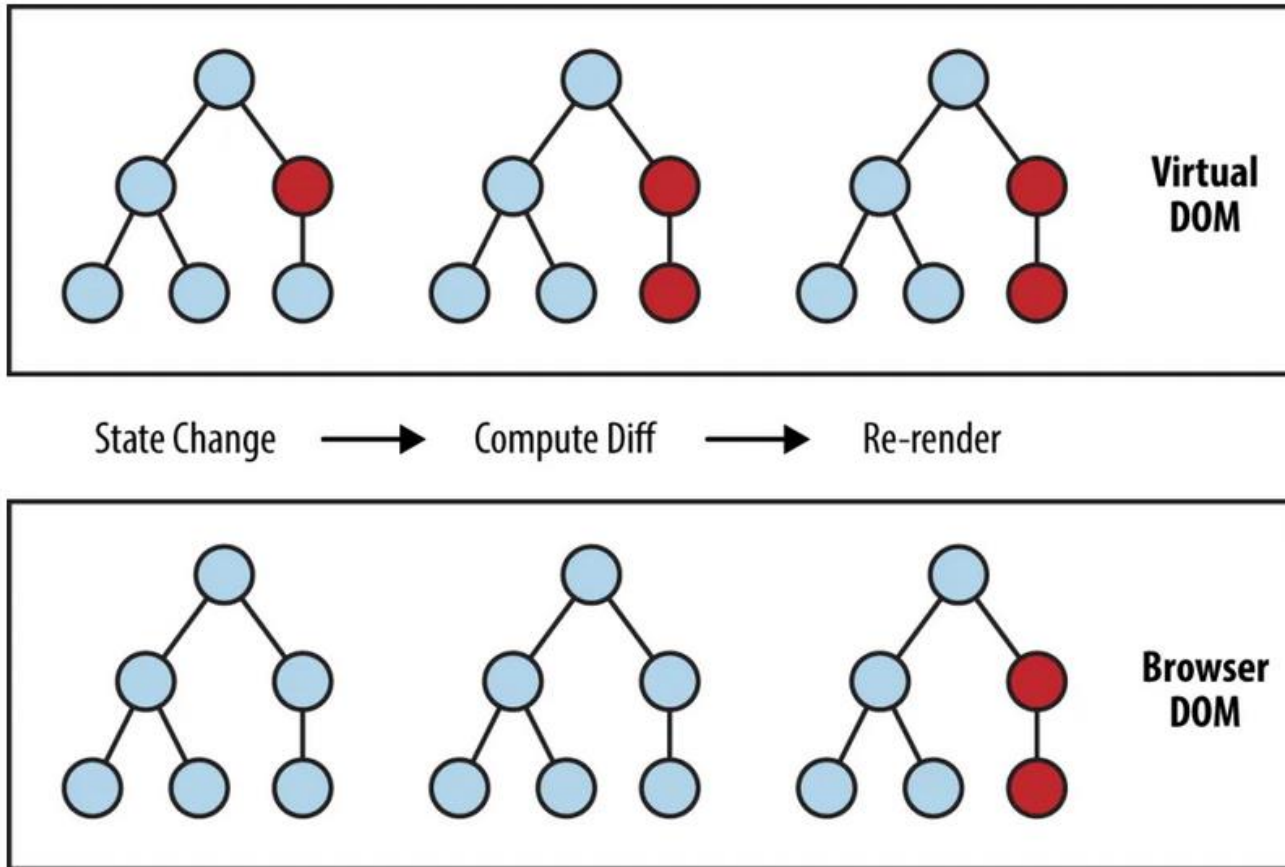
Un componente puede ser implementado como una clase o función (Hook) Javascript

- Tiene un estado
- Y un método render que control lo que se muestra en el interfaz de usuario
- Cuando cambia el estado, react actualiza el elemento y sus hijos en memoria
- La representación de este elemento en memoria se llama Virtual Dom

```
class ProfileViewer{  
  state = {}  
  render(){  
  
  }  
}
```

React **reacciona**  
a cambios

# Virtual DOM



# También se puede usar Hooks!

## Substituye clases por funciones

- En el siguiente ejemplo, usamos una *hook* `useState` para gestionar los cambios de nombre en la app
- Una vez el botón es pulsado, el estado se cambia, el DOM virtual es actualizado, y la página se refresca automáticamente

```
const App = () => {  
  const [name, setName] = useState('World');  
  return (  
    <div className="App">  
      <h1>Hello, {name}!</h1>  
      <button onClick={() => setName('James')}>  
        Click me to change the name  
      </button>  
    </div>  
  );  
}
```

# SOLID

Tecnología nueva para organizar apps, información e identidades de forma descentralizada

- Desarrollada inicialmente en MIT
- Liderado por Tim Berners-Lee



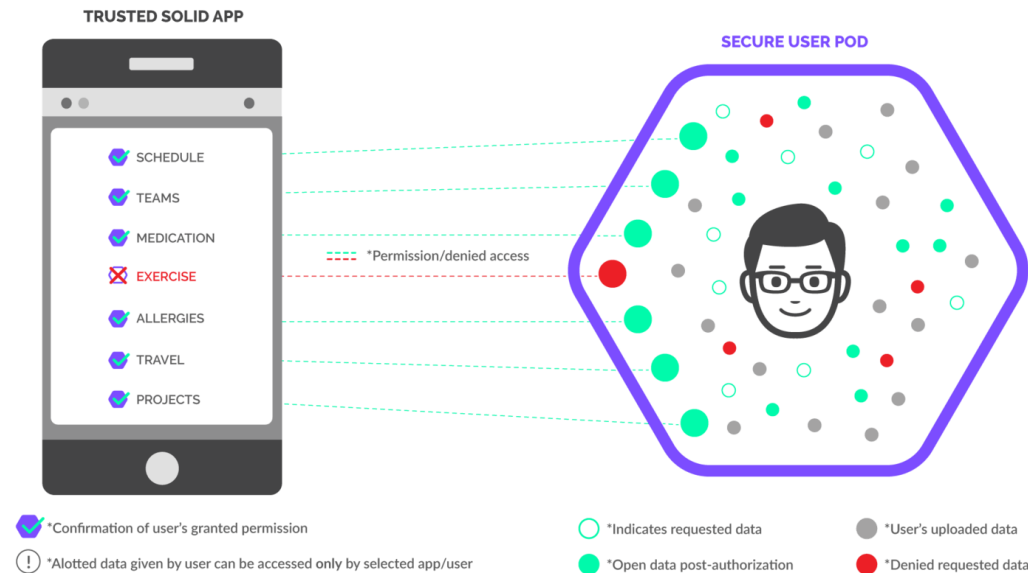


# Creación de un POD



Para crear un POD, se necesita un proveedor de PODs. Se puede utilizar uno externo o alojarlo en nuestro propio servidor de pods

- <https://inrupt.net/>



# Combinar Solid y React?

- Componentes React  
<https://github.com/inrupt/solid-ui-react>
- Proyecto de Ejemplo (javascript)  
<https://github.com/pglez82/solid-react-example>
- Proyecto de Ejemplo (typescript)  
<https://github.com/Arquisoft/solid-react-example/>
- Documentación Solid  
<https://docs.inrupt.com/>
- Awesome Solid  
<https://github.com/pdsinterop/awesome-solid>
- Videos introducing Solid by Jackson Morgan  
[https://www.youtube.com/playlist?list=PLtNrK03\\_EIXBGf5fmrqqkYew9Z3L0YifN](https://www.youtube.com/playlist?list=PLtNrK03_EIXBGf5fmrqqkYew9Z3L0YifN)

# Documentación adicional

## Ejercicios Estado React

- I. [Ej1](#) Creamos un contador
- II. [Ej2](#) Trabajamos con estados complejos (objetos)
- III. [Ej3](#) Ejercicio con diferentes handlers()
- IV. [Ej4](#) Añadimos elementos a un array
- V. [Ej5](#) Cambiamos el comportamiento de un componente (color de fondo)

# Documentación adicional

## Ejercicios Renderización arrays en React

- I. [Ej1](#) Renderizar Array
- II. [Ej2](#) Refactorización
- III. [Ej3](#) Añadir elementos al array
- IV. [Ej4](#) Añadimos elementos desde un formulario

# Documentación adicional

## Ejercicios Programación asíncrona

- I. [Ej1](#) Fetch() -> Hacer una petición a una API
- II. [Ej2](#) useEffect()
- III. [Ej3](#) Renderización condicional
- IV. [Ej4](#) Una refactorización
- V. [Ej5](#) Peticiones utilizando librería axios()

# Documentación adicional

## Ejercicios Typescript + React

- I. [Ej1](#) Contador con typescript
- II. [Ej2](#) Segundo ejercicio
- III. [Ej3](#) Ejemplo de interface

# Documentación adicional

## Enlaces de interes

- I. Página de curso [Bootcamp Fullstack](#)
- II. [Primera conferencia de Node.js](#) de Ryan Dahl