

ARQUITECTURA ÁGIL

Israel Méndez Rodríguez - UO263845

Víctor Suárez Sierra - UO258606

Miguel Díaz-Pache Alonso - UO270628

ÁGIL != RÁPIDO

Aunque ágil se puede definir como rápido también se puede definir como fluido, que se acerca más a lo que queremos decir en este caso



ÁGIL == FLEXIBLE

Algo ágil es algo capaz de
cambiar de dirección
rápidamente



PARA SER ÁGIL SE NECESITA MOVIMIENTO

Para que algo sea ágil ha de moverse, preferiblemente rápido



SER ÁGIL LLEVA A SER RÁPIDO

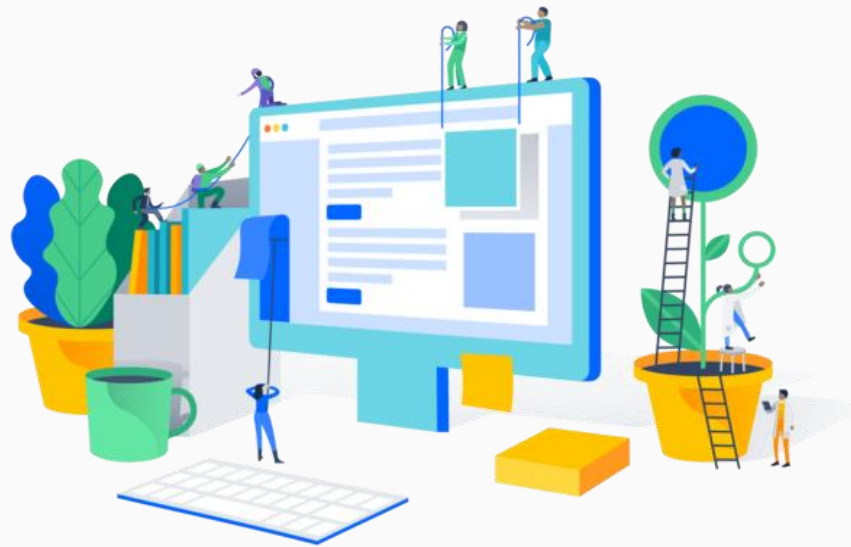
Puesto que existen los cambios de dirección ser ágil ayuda a ser rápido



ARQUITECTURA

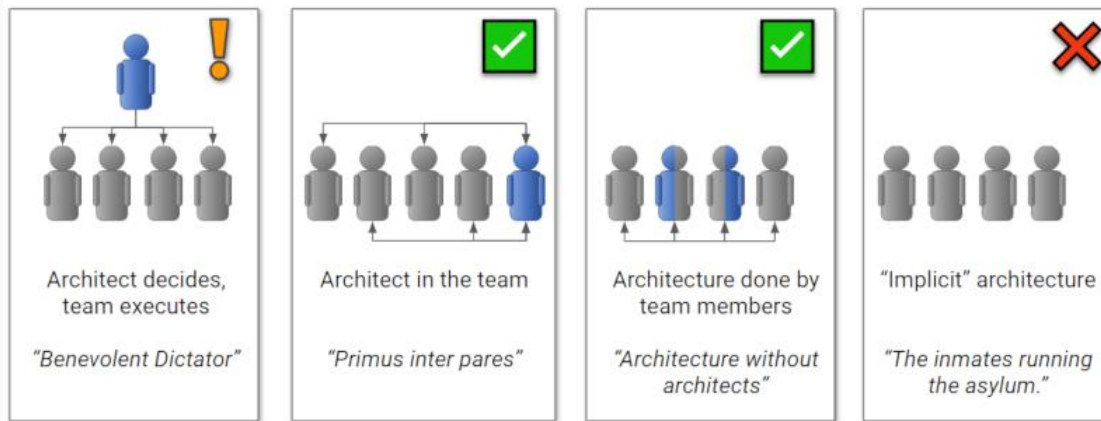
3 ideas para la arquitectura en cuanto al diseño:

- The system
- The doing
- The people



ORGANIZACIÓN DE PROYECTO

Modelo propuesto por Gregor Hohpe:

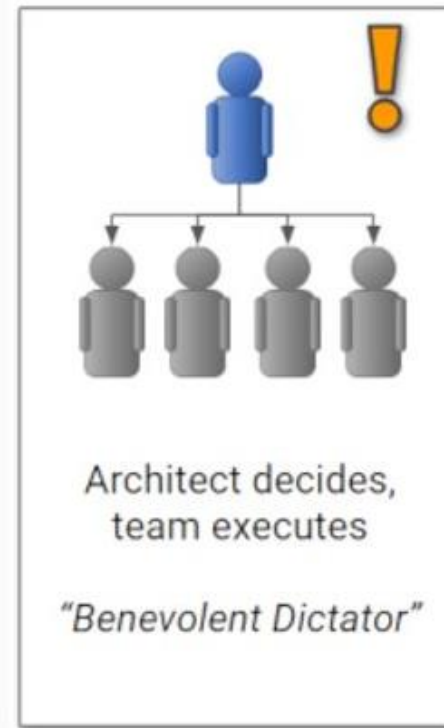


ORGANIZACIÓN DE PROYECTO

-Arquitecto en la parte superior

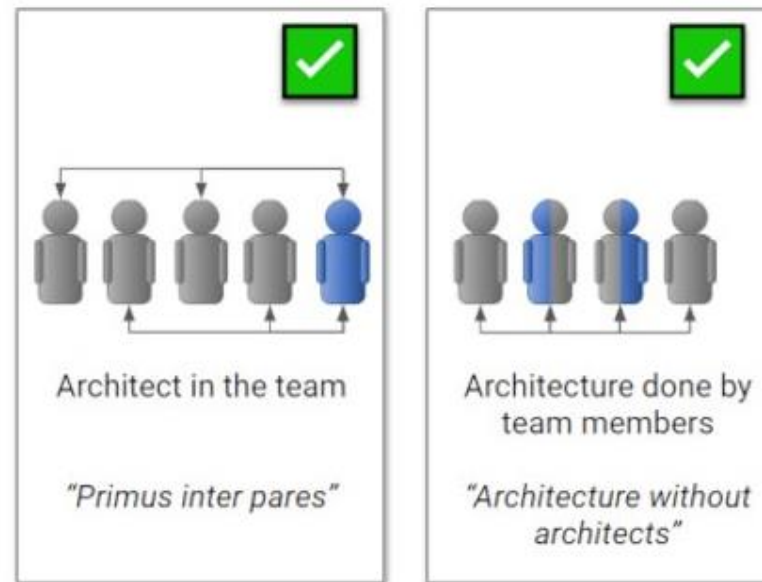
-ordena cómo hacer las cosas

-hay que tener cuidado con este modelo



ORGANIZACIÓN DE PROYECTO

- Arquitecto en la parte superior
- ordena cómo hacer las cosas
- hay que tener cuidado con este modelo



ORGANIZACIÓN DE PROYECTO

- "haciendo arquitectura"
- Nadie sabe con certeza que se está haciendo



MÉTODOS ÁGILES

- adaptar la forma de trabajo a las condiciones del proyecto
- flexibilidad e inmediatez
- necesidad de cambio
- reacción rápida y cambio de prioridades



MÉTODOS ÁGILES

Ventajas - 1

1. Mejora de la calidad del producto

- Fomenta el enfoque proactivo de los miembros del equipo en la búsqueda de la excelencia del producto.

2. Mayor satisfacción del cliente

- El cliente vive a tiempo real las mejoras introducidas en el proceso.

3. Mayor motivación de los trabajadores

- Facilitan el desarrollo de la capacidad creativa y de innovación.

4. Trabajo colaborativo

- Mejor organización del trabajo.

MÉTODOS ÁGILES

Ventajas – 2

5. Uso de métricas más relevantes

- Gracias a la división en pequeños equipos y fases podemos ser más conscientes de lo que está sucediendo.

6. Mayor control y capacidad de predicción

- Todos los miembros del proyecto ejercen un mayor control sobre su trabajo.

7. Reducción de costes

- Elimina prácticamente la posibilidad de fracaso absoluto en el proyecto.

¿CÓMO SE CREA UNA ARQUITECTURA ÁGIL?

- Parte de una arquitectura ***es diseñada por adelantado*** y va evolucionando desde ahí.
- El ***arquitecto*** es el responsable de hacer entender la arquitectura de referencia.
- La ***comunicación y el alineamiento de principios*** son piezas clave. Es imposible conseguir coherencia y consistencia sin un cierto grado de control.

Esta es la forma de crear una arquitectura ágil.

CONCLUSIONES DE UNA ARQUITECTURA ÁGIL



¿PREGUNTAS?