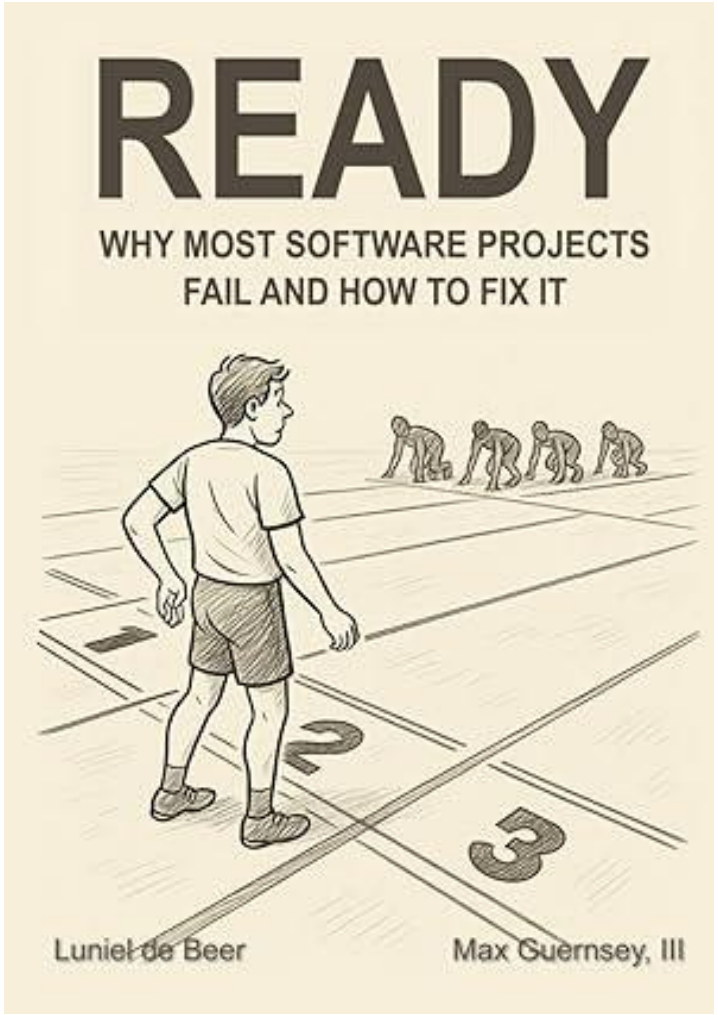
Readiness in Software Engineering – Max Guernsey III, Luniel de Beer

Carlos Cabrera Moral
UO288595



Max Guernsey III

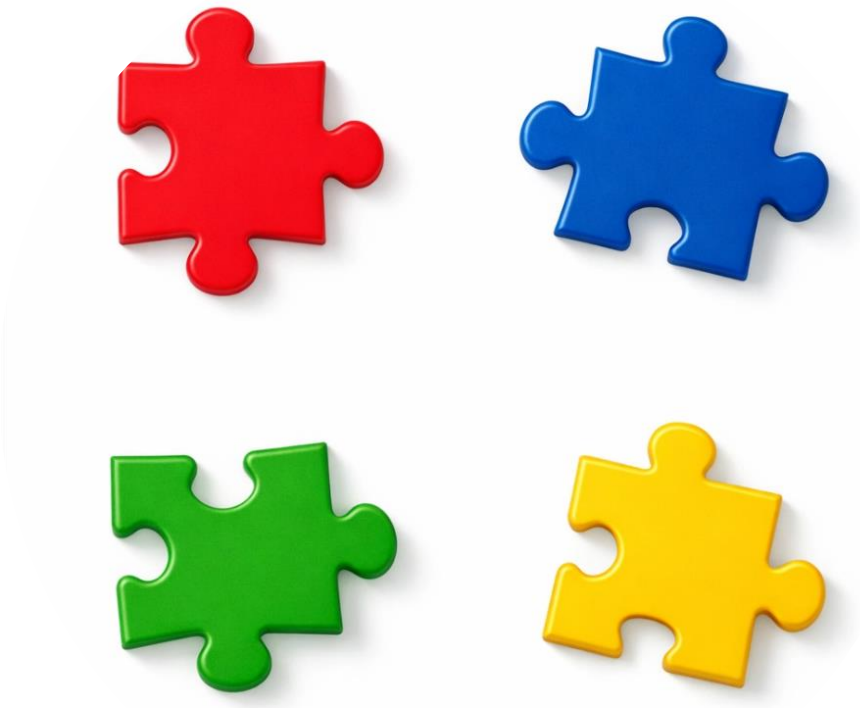
- Arquitecto del Software
- Cofundador de Prody Core
- Diseño Orientado a Objetos
- Refactorización
- Test Driven Develop (TDD)
- Patrones de Diseño

Luniel de Beer

- Ingeniero
- Creador de Requirements Maturation Flow
- Alineación Producto-Ingeniería
- Transformación ágil
- Gestión de capacidades del producto

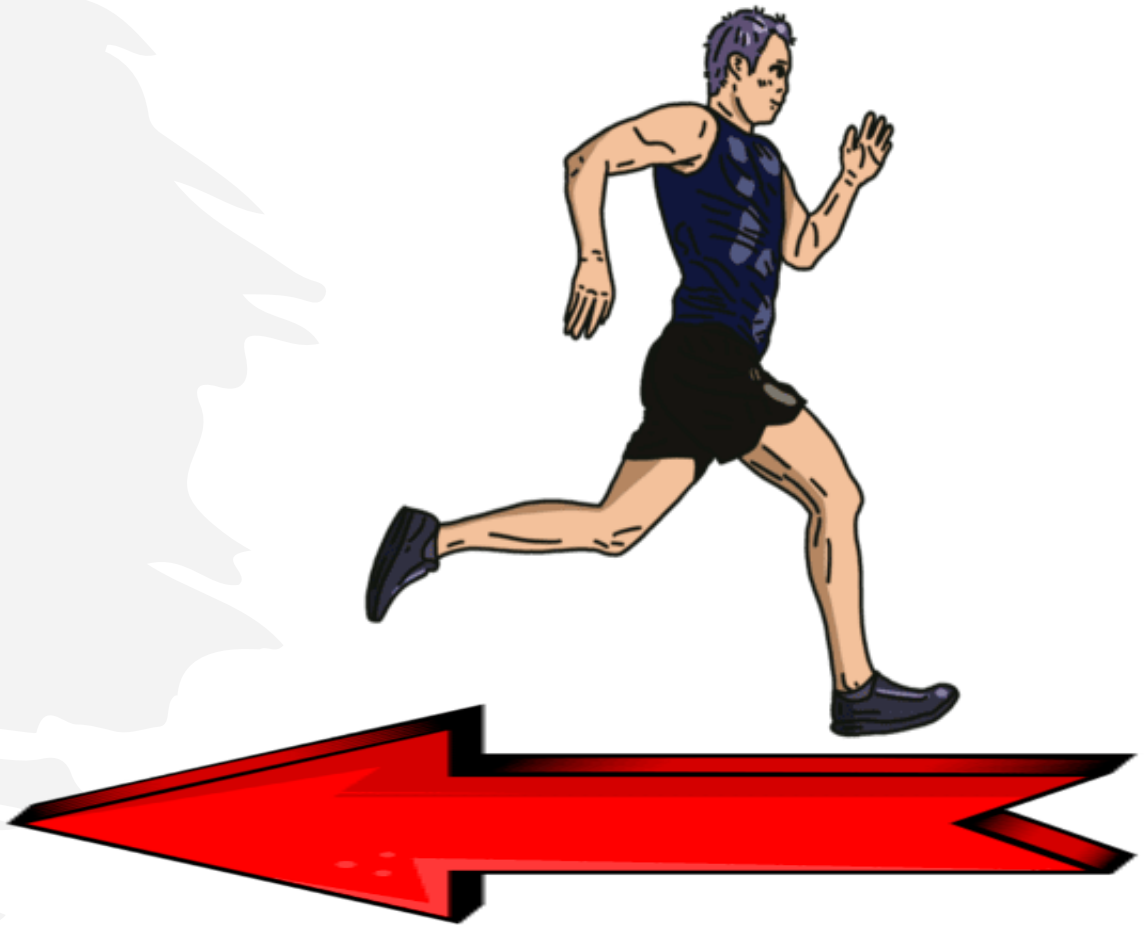
El problema: Falta de preparación (Readiness)

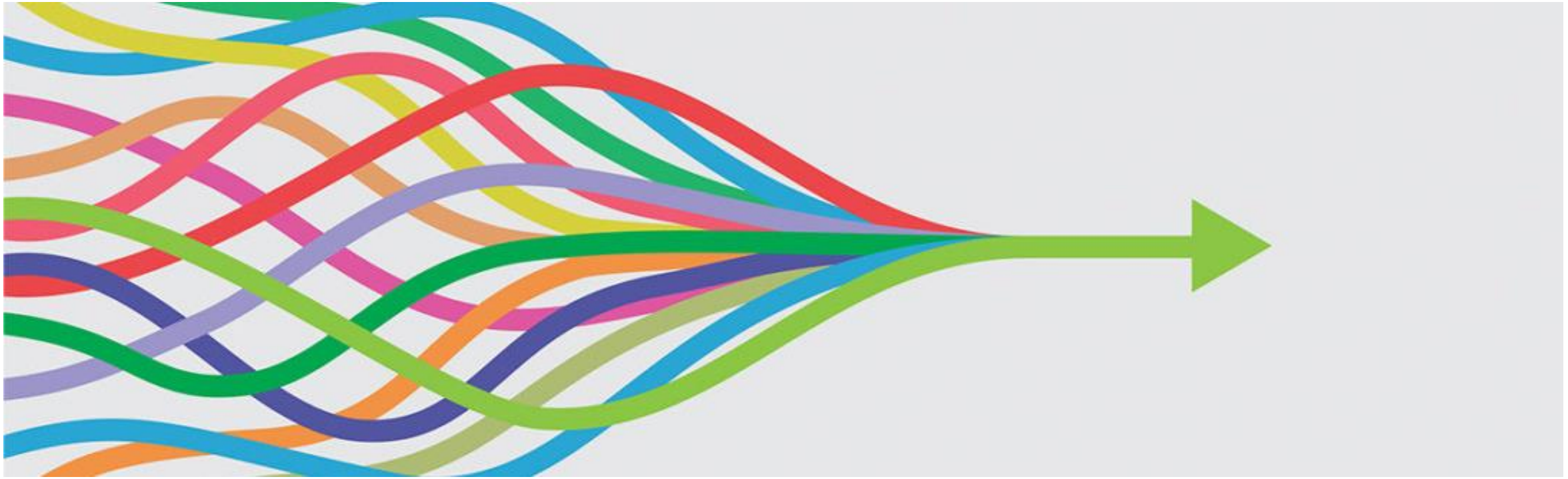
- 3 años sin entregar valor
- Equipos culpándose (desconexión)
- Requisitos mal entendidos
- Rehacer trabajo constantemente



Por qué Scrum no fue suficiente

- Refinamiento ≠ Entendimiento Real
- Estimar ≠ Comprender
- Velocidad ≠ Valor





¿Qué significa estar "preparado"?

- Entendimiento compartido
- Responsabilidad clara
- Expectativas explícitas
- Sin suposiciones ocultas

Requirements Maturation Flow (RMF)

Entendimiento compartido

Definition of Ready: Cuando empezar a implementar

Definition of Done: Cuando se considera acabado

Conclusiones

- Muchos proyectos fallan antes de programar
- La claridad es una disciplina
- Preparar no es perder tiempo
- La preparación evita repetir el trabajo