



# En el rol de un arquitecto de Software

Alberto Martínez Olivar - UO282069

Pablo López Tamargo - UO287694

Alberto Fernández Azcoaga - UO179637

# Tabla de contenidos

## 01

### Rol arquitecto de software

- El rol del arquitecto
- Decision Makers
- Optimización y restricciones
- El diseño como pilar fundamental
- El software como ser vivo

## 02

### Soft & hard skills

- Las Soft Skills
- ¿Cómo se obtienen?
- Las Hard Skills
- ¿Cómo se obtienen?
- Las Soft y Hard Skills en el Mundo Laboral

## 03

### Metas y obstáculos

- Metas del arquitecto
- Obstáculos del arquitecto
- La calidad
- Arquitectos y el cambio
- vFunction

# El rol del arquitecto



Toma de decisiones



Gestión de restricciones



Diseño de calidad



Seguimiento tras implementación

# Decision Makers



Puente entre los requisitos de negocio y las soluciones técnicas.

*"The software architect is the first person that hears the 'what' and translates it into a 'how'."*

# Optimización y restricciones



Todo es un problema de optimización y las restricciones son las que guían el proceso.

*"What you optimize for is the constraint. Without that, as an architect, I don't know where to start."*

# El diseño como pilar fundamental



La calidad del diseño de software es fundamental para que el sistema se pueda mantener y ampliar a lo largo del tiempo.

*"If the quality isn't there, then you don't have anything to build on."*

# El Software como ser vivo



El diseño y la arquitectura no son procesos estáticos que sólo ocurren al principio, deben evolucionar junto con el software.

*"Software is a living, breathing thing and as it changes, the design must always adapt and has to go with the flow."*

# Las Soft Skills

 Comunicación

 Empatía

 Pasión y compromiso

 Adaptabilidad

 Pensamiento estratégico

 Liderazgo

 Escucha activa

 Resolución de problemas

 Influencia y persuasión

 Trabajo en equipo



# ¿Cómo se obtienen?

Experiencia personal y profesional

Pasión e interés por un dominio específico

Ser un puente entre lo técnico y lo no técnico

Conciencia de su importancia y necesidad

Aprendizaje en el camino

Ser accesible y dispuesto a ayudar

# Las Hard Skills



HABILIDADES TÉCNICAS



HABILIDADES DE DISEÑO

¿Cómo se obtienen?

**EDUCACIÓN**

**FORMACIÓN**

**EXPERIENCIA  
LABORAL**

# Como se aplican en el mundo laboral

Orden común de aprendizaje

- Hard Skills
- Soft Skills

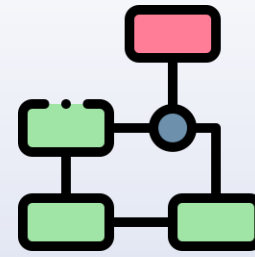
El otro orden común de aprendizaje

- Soft Skills
- Hard Skills

El orden que debería aplicarse

- Ambas a la vez

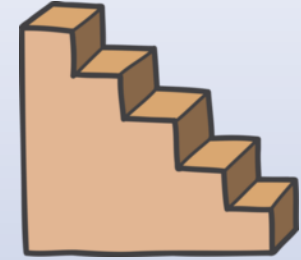
# Metas del arquitecto



**Aspirar al mejor diseño**



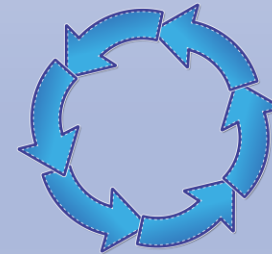
**Ayuda a cumplir los requisitos reales del proyecto.**



**Diseño escalable**



**Apoyo y habilitador del equipo**

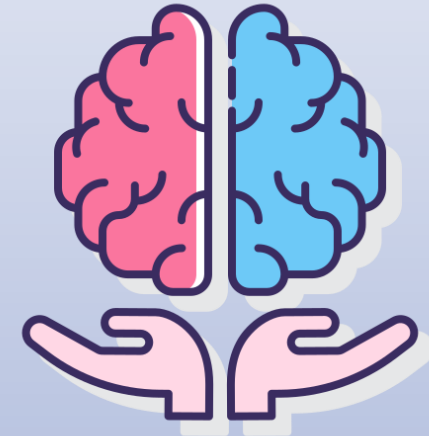


**Manejar el cambio**

# Arquitectos y el cambio

El cambio es inevitable.

Un diseño que era buena en primera instancia puede quedar desfasado.



Un buen arquitecto es capaz de adaptar el diseño.

Hay que mantener una mente abierta al cambio.

# Obstáculos del arquitecto



La prisa por acabar un proyecto.



Infravalorar el diseño.



El desprecio de las ideas.



Documentación desactualizada.

# vFunction



**Ori Saporta**

Cofundador de  
vFunction



**Observabilidad arquitectónica**





¡Gracias!

¿Alguna pregunta?