

---

# Software Engineering at Google



Hyrum Wright

*Guillermo Villacorta Moro*

*Iván García García*

*Ana Díez Díaz*

---

# Introducción

Mejores prácticas  
profesionales y técnicas



O'REILLY®

## Software Engineering at Google

Lessons Learned  
from Programming  
Over Time



Curated by Titus Winters,  
Tom Manshreck & Hyrum Wright

Curated by Titus Winters,  
Tom Manshreck & Hyrum Wright

---

**"Con un número suficiente de usuarios en una API,  
no importa lo que se prometa en el contrato.  
Cualquier comportamiento observable será utilizado  
y dependerá de alguien"**

**LEY DE  
HYRUM**



---

**"Los jefes tradicionales se preocupan por cómo hacer las cosas, mientras que los grandes jefes se preocupan por las cosas que se hacen y confían en que su equipo descubrirá cómo hacerlo"**



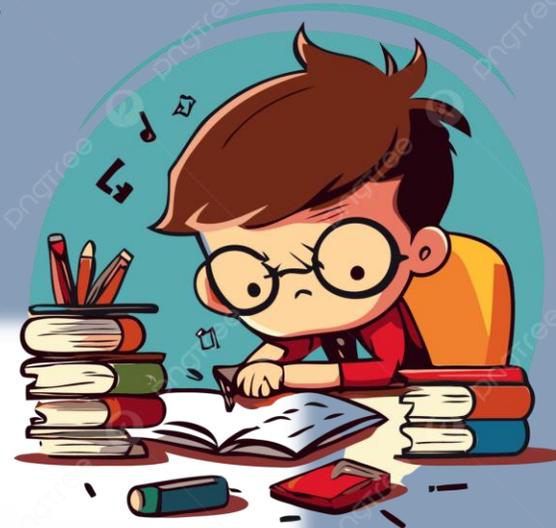
---

# Mito del genio

¿Programador genio?

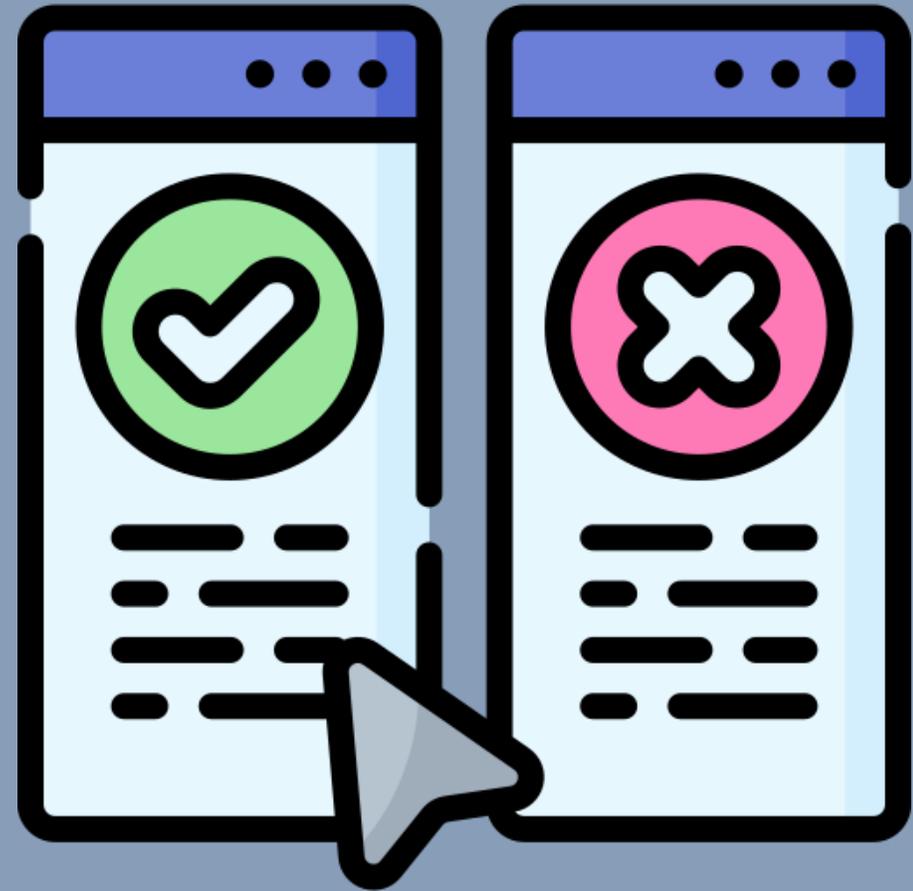
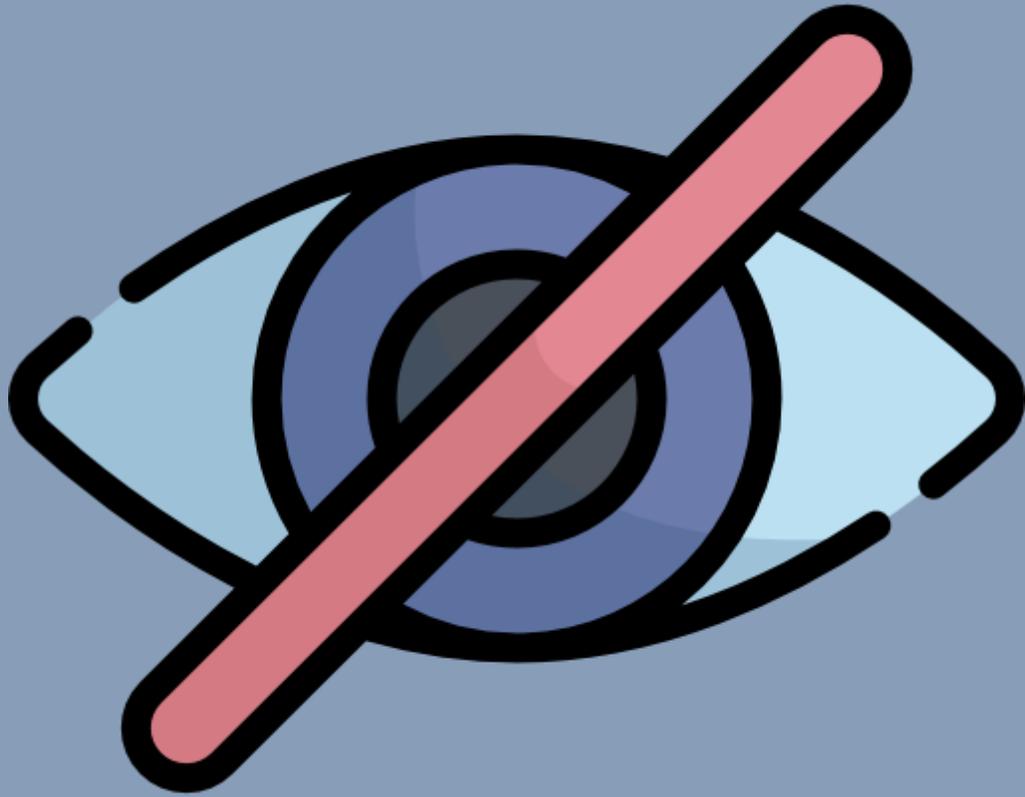
¿Trabajo en equipo?

¿Ocultar?



---

# Esconder es considerado dañino



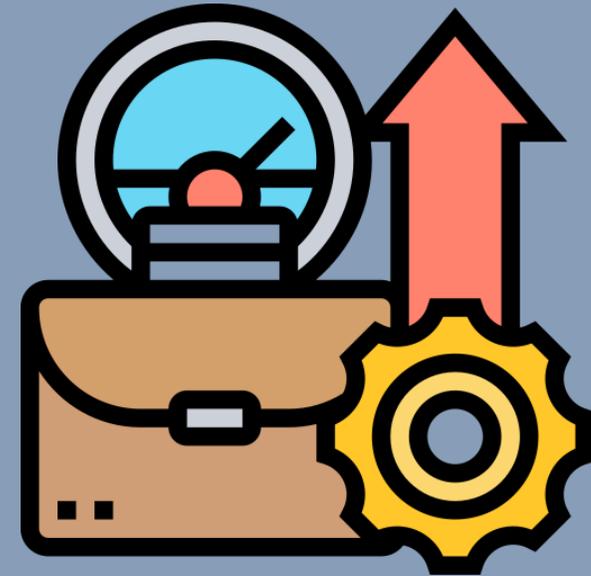
# Mucho más que programar

Programar = Carpintería  
Reutilizar



---

# Desafíos de escala o eficiencia



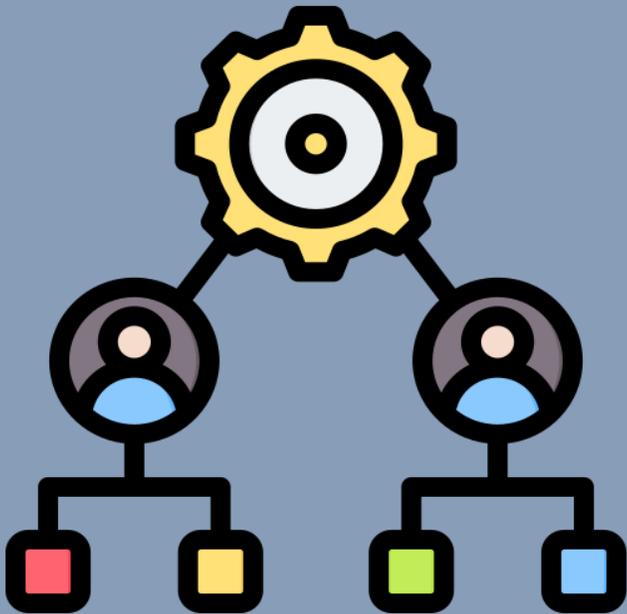
- > Crecimiento
- > Optimización

---

# Indexar

-> Organizar

-> Estructurar



---

# Estrategias de Google

- Trabajar en equipo
- Compartir conocimientos

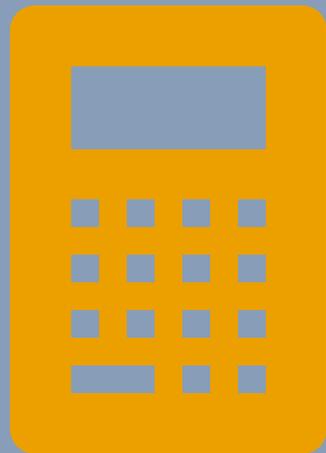


---

# Productividad en ingeniería

## Problemas

- Contar líneas de código no mide la calidad.
- Medir errores corregidos puede incentivar malas prácticas.
- No todas las métricas reflejan el impacto real.



---

# Estrategias de Google

## Hyrum como líder

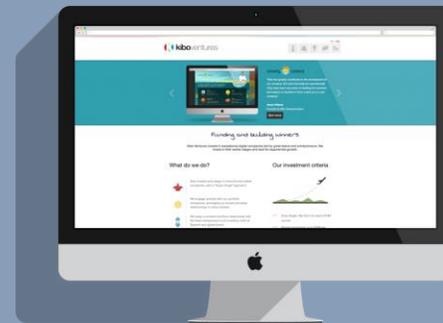
Medición basada en impacto, no en cantidad de trabajo



---

# Guías de Estilo y Revisión de Código en Google

- C++
- Estrategia a aplicar guías de estilo.
- ¿Qué No Se Puede Automatizar?



---

# Testing en Google

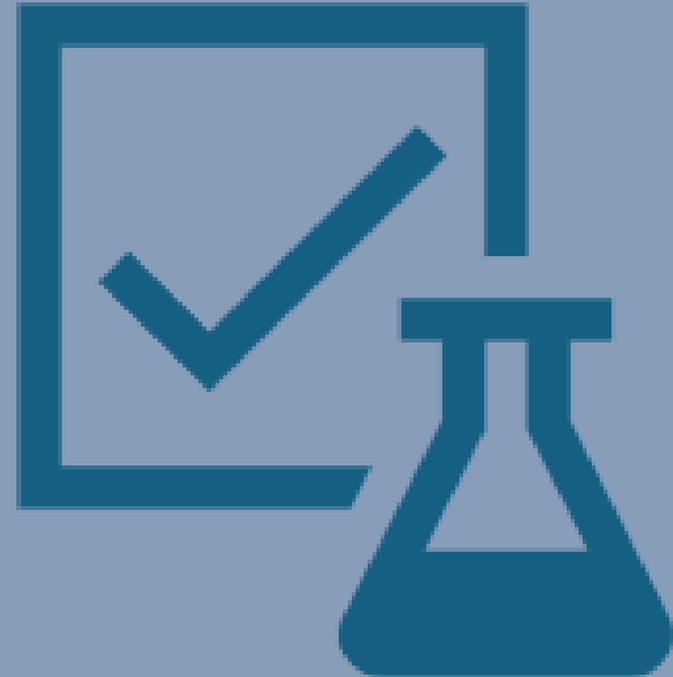
La prueba más pequeña posible

Pruebas escamosas

Manejo pruebas inestables

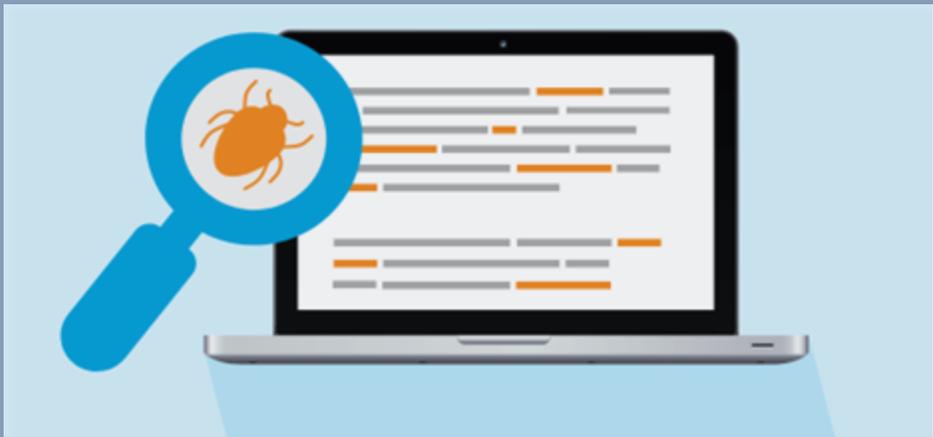
Pruebas Dobles

Escalabilidad



# Análisis Estático

Aprender sobre el comportamiento del código sin ejecutarlo.

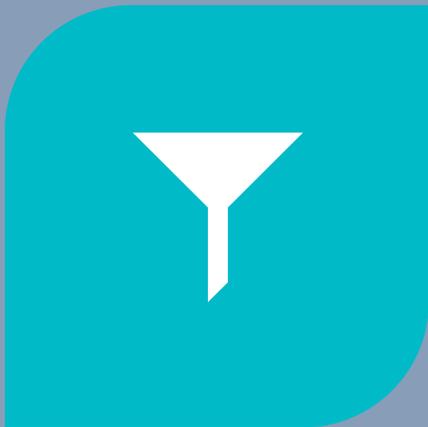


**Detectar**  
problemas antes  
que con tests.

**Tricorder:**  
Detecta patrones  
y sugiere mejoras.

---

# Cambios de Código a Gran Escala (LSC)



**DIVIDIR EN PARTES MÁS  
PEQUEÑAS**



**AUTOMATIZACIÓN  
(TRICORDER, COMPILADOR)**



**BUSY BEAVERS:  
CROUDSOURCING**

---

# Libro



## Creación

- Croudsourcing
- Expertos
- Limitaciones

## Añadidos

- Software destinado a durar.
- Mantenimiento a largo plazo.

## Consejos

- Visión amplia del problema.
- Mejorar el entorno de trabajo.