

# Team Topologies

*UO295432 - Óscar Cervero Luiña*

*UO294255 - Diego García González mi pene*

*UO294066 - Aitor Gómez Ogueta*



## ¿QUÉ SON LAS *TEAM TOPOLOGIES*?

Es una organización de equipos con el único objetivo de mejorar nuestras capacidades como humanos para realizar un trabajo de forma efectiva y a escala.

## METODOLOGÍA DE TRABAJO SEGÚN *TEAM TOPOLOGIES*

Se trata de llegar al usuario de la forma más rápida posible, dividiendo el trabajo entre varios equipos, sin necesidad de coordinarlos al milímetro (el método ágil en cambio exige de una gran coordinación).

Con todo ello los equipos de trabajo se conforman del número mínimo de personas que pueden construir y desplegar un servicio que le sería útil al usuario (ejemplo Jeff Bezos, equipos pizza), teniendo en cuenta la capacidad cognitiva de los equipos de desarrollo.

## *LEY DE CONWAY*

Dime como es la comunicación en tu empresa y te diré como es el software que desarrollas.

## APUESTA POR EL DESARROLLO DESINCRONIZADO

Según las *Team Topologies*, es preferible un desarrollo desincronizado en contextos de a gran escala. Esto se basa en una sincronización entre un número pequeño de equipos para acelerar el proceso de desarrollo y puesta en producción, eliminando los estancamientos temporales que se producirían en un contexto más amplio donde se integrarían más grupos de trabajo en el mismo espacio colaborativo.

## FLUJO DE VALOR

Es la secuencia completa de pasos, actividades y procesos necesarios para entregar un producto o servicio a un cliente desde la idea inicial hasta la entrega final. Se utiliza para optimizar la eficiencia del proceso, detectando cualquier impedimento que supusiera un retraso para el mismo e intentando eliminarlo.

## CARGA COGNITIVA

Todo aquello que merme la capacidad del equipo para entregar el valor solicitado por el cliente. Se empieza a notar en grupos de trabajo que tienes más de 10 integrantes. Para reducir la carga cognitiva se tiene que encontrar el problema que esté retrasando a los equipos de trabajo y aislarlo de la mayoría de los equipos, dándoselo a un par de equipos para que ellos exclusivamente se encarguen de ese problema y haciendo que el resto del equipo se olvide completamente.

## TIPOS DE EMPRESAS QUE PODRÍAN ADOPTAR LAS *TEAM TOPOLOGIES*

Empresas de gran escala que no tienen directivos con un afán por el control absoluto. Tienen que entender que las team topologies no es solo un cambio de nombre si no que es un cambio en el proceso de trabajo de la empresa por completo.

## ¿QUÉ TIPOS DE EQUIPOS CONFORMAN LAS *TEAM TOPOLOGIES*?

1. *Equipo alineado con el flujo de valor.* Es el principal y mantiene el foco en el objetivo final del producto desde un inicio.
2. *Equipo habilitante.* Por lo general no son expertos en desarrollo de software, sino que tratan de clarificar al equipo alineado cosas exteriores al propio software y que son de importancia (información sobre un espacio contextual fuera del mundo de la informática).
3. *Equipo de subsistema.* Es un equipo que lleva a cabo pequeñas fases del desarrollo que hacen al equipo alineado excederse de su carga cognitiva eficiente, normalmente porque estas partes de desarrollo tienen alta dificultad.
4. *Equipo de plataforma.* No es un equipo como tal, sino que es un conjunto de equipos que cada uno se encarga de mantener un soporte al equipo alineado.

## ¿CÓMO PODRÍA UNO INTRODUCIRSE A LAS *TEAM TOPOLOGIES*?

Se propone desarrollar un prototipo en un espacio de tiempo corto que satisfaga una necesidad muy concreta que podría ser carne de cañón dentro del mercado. Darle visibilidad y buena imagen al mundo exterior, con el objetivo de crear FOMO (éticamente, sin excederse) y con ello entrar de lleno en el desarrollo del producto.