

TRUNK-BASED DEVELOPMENT

Daniel Álvarez Blanco

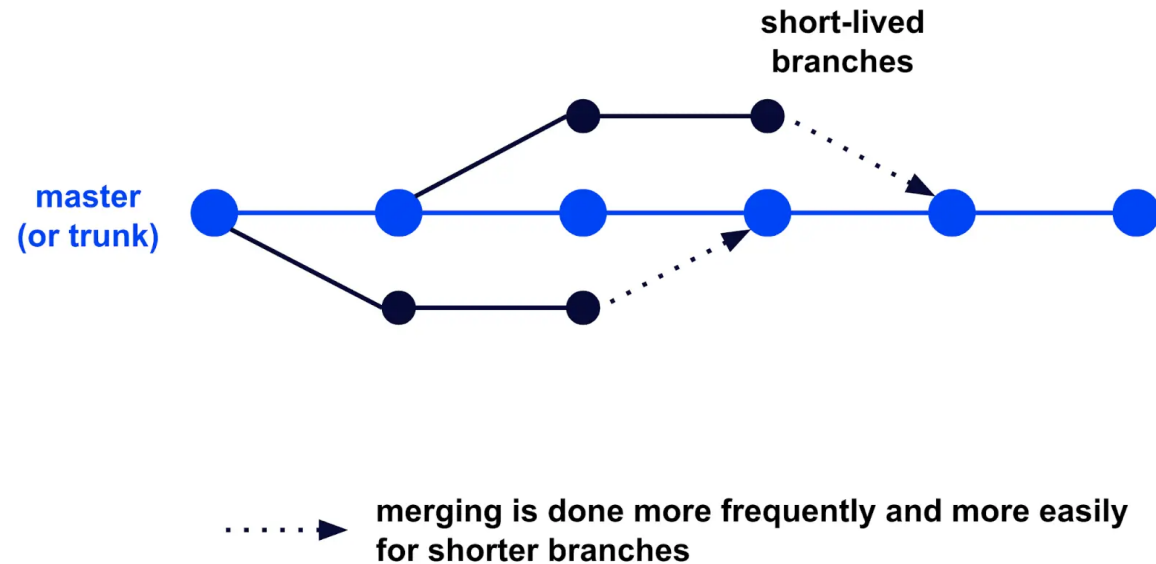
Eloy Martín Reig



PUNTOS A TRATAR

- .Que es el Trunk-Based Development
- .Como se lleva a cabo (Objetivos)
- .Que tipos hay
- .Ventajas (Impacto)
- .Desventajas
- .Buenas practicas
- .Preguntas

Trunk-based development



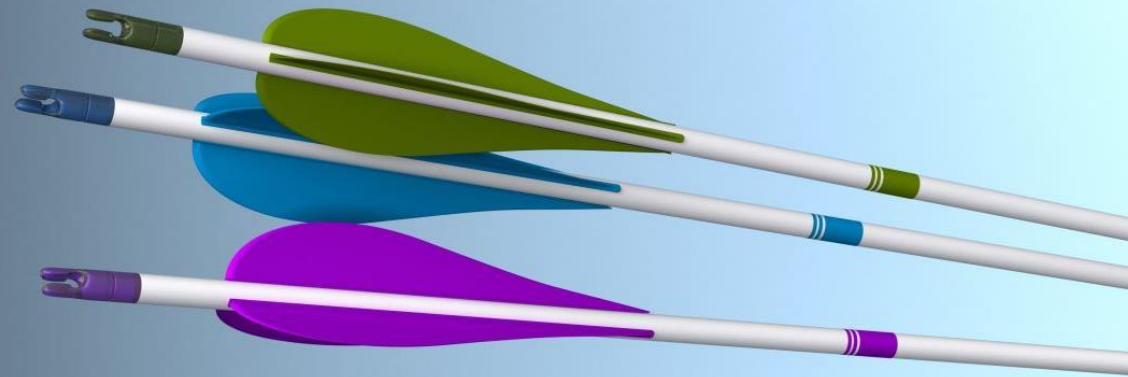


QUE ES EN TRUNK-BASED DEVELOPMENT

- .Modelo de ramas aplicado al control de versiones
- .Busca agilizar todos los procesos de un proyecto

COMO SE LLEVA A CABO

- .Rama principal (Trunk)
- .Commits pequeños y muy seguidos
- .Revisión constante
- .Objetivo: estar siempre listo para la release



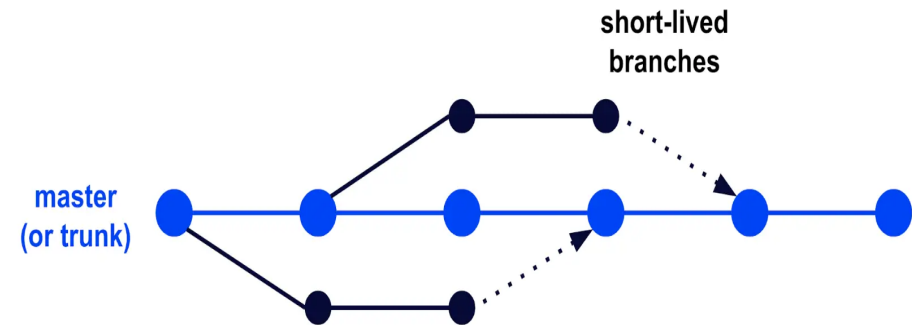
TIPOS

- .1- Todos los desarrolladores trabajan siempre sobre la misma rama (trunk)

- .2- Se crean ramas de corta duración sobre la rama principal

- .3- Se crea una patch queue

Trunk-based development



..... ► merging is done more frequently and more easily for shorter branches



VENTAJAS E IMPACTO

- .Es más fácil realizar una revisión del código constante
- .Funciona bien en ambiente ajustados
- .Facilita los merges
- .Es más improbable que ocurran conflictos
- .Feedback más rápido

DESVENTAJAS Y RIESGOS

- Equipos recién empezando en el método pueden ser propensos a mezclar viejos hábitos.
- Necesaria más vigilancia y automatización para revisar el código, y revisiones más frecuentes.
- Requiere que todos los stakeholders estén involucrados en el trunk-based.
- Los desarrolladores tienen que ser polivalentes y no encerrarse en un solo ámbito del proyecto.



BUENAS PRÁCTICAS



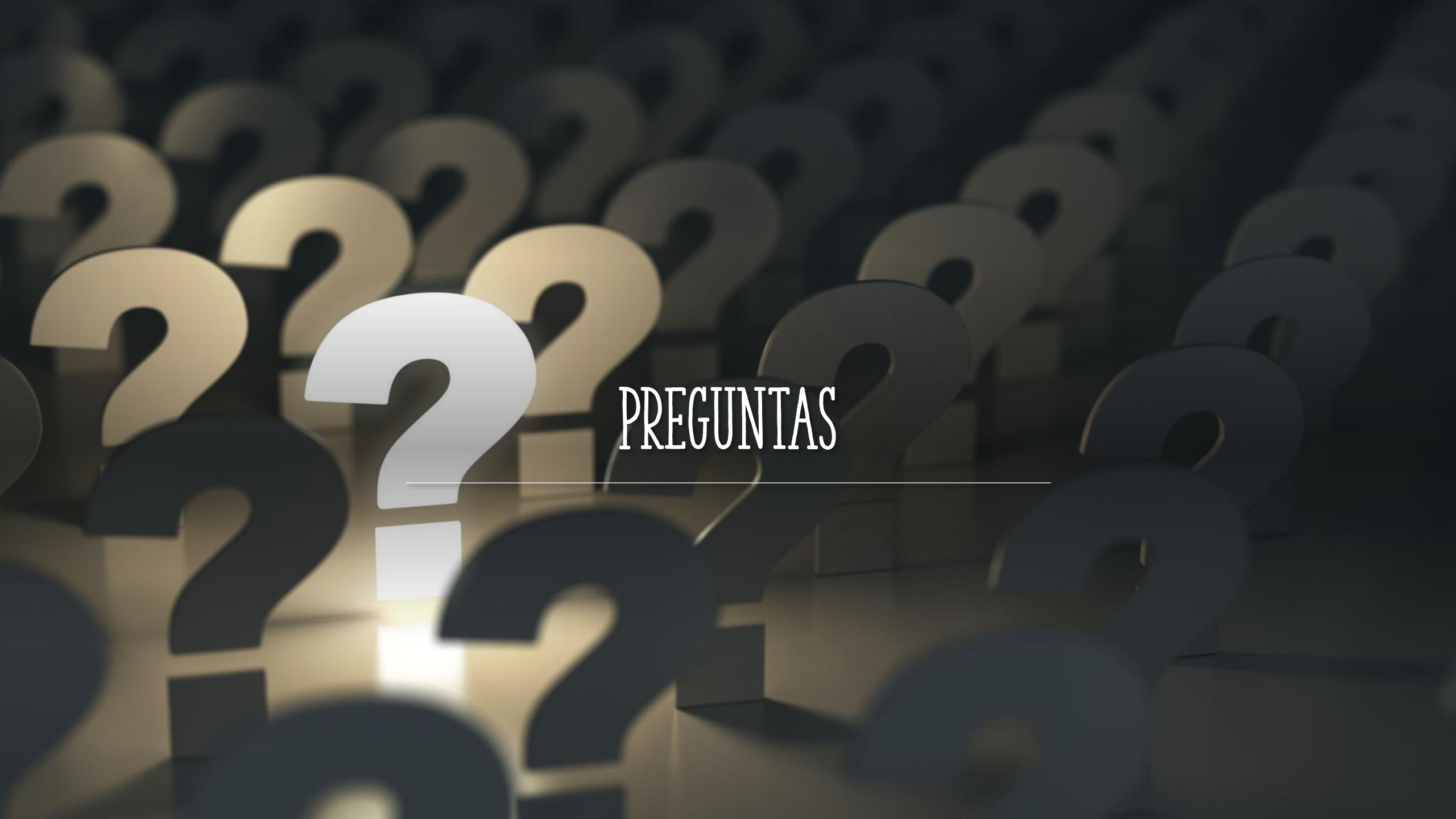
.Seguimiento diario del proyecto



.Pruebas automáticas



.Comunicación entre el equipo (Feedback)



PREGUNTAS
