

# ARQUITECTURA LIMPIA

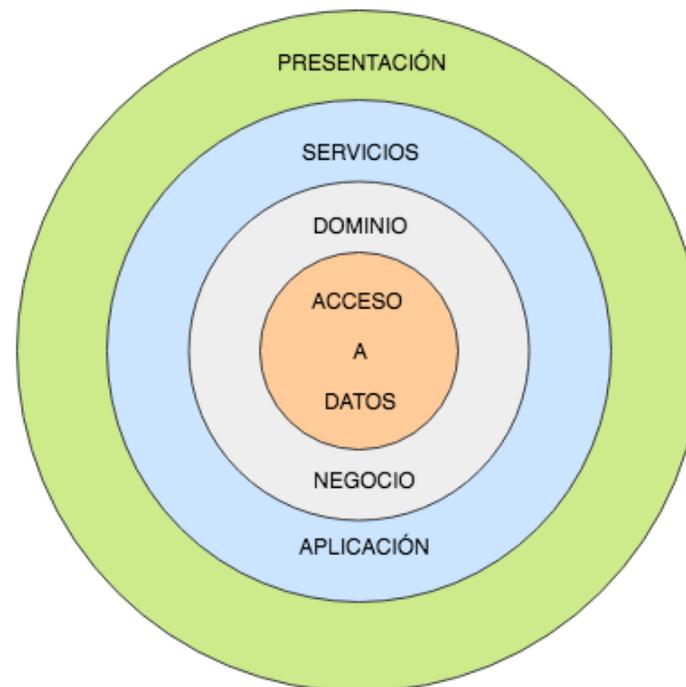
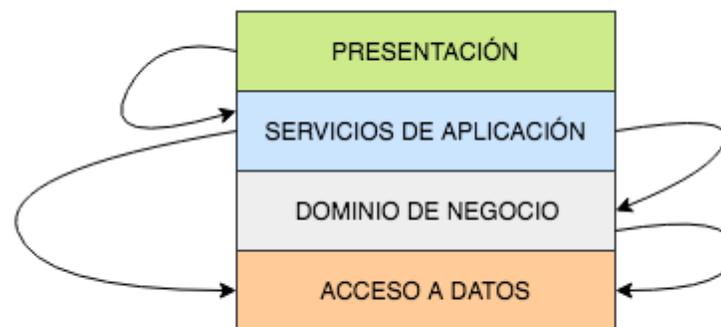
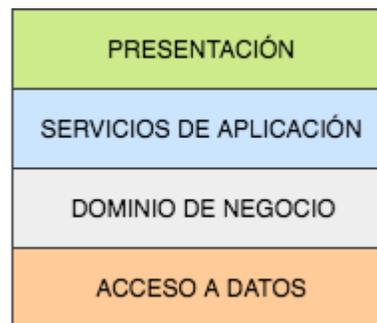
Manuel Arroyo García UO264184

Antonio Fernández Flambó UO264695

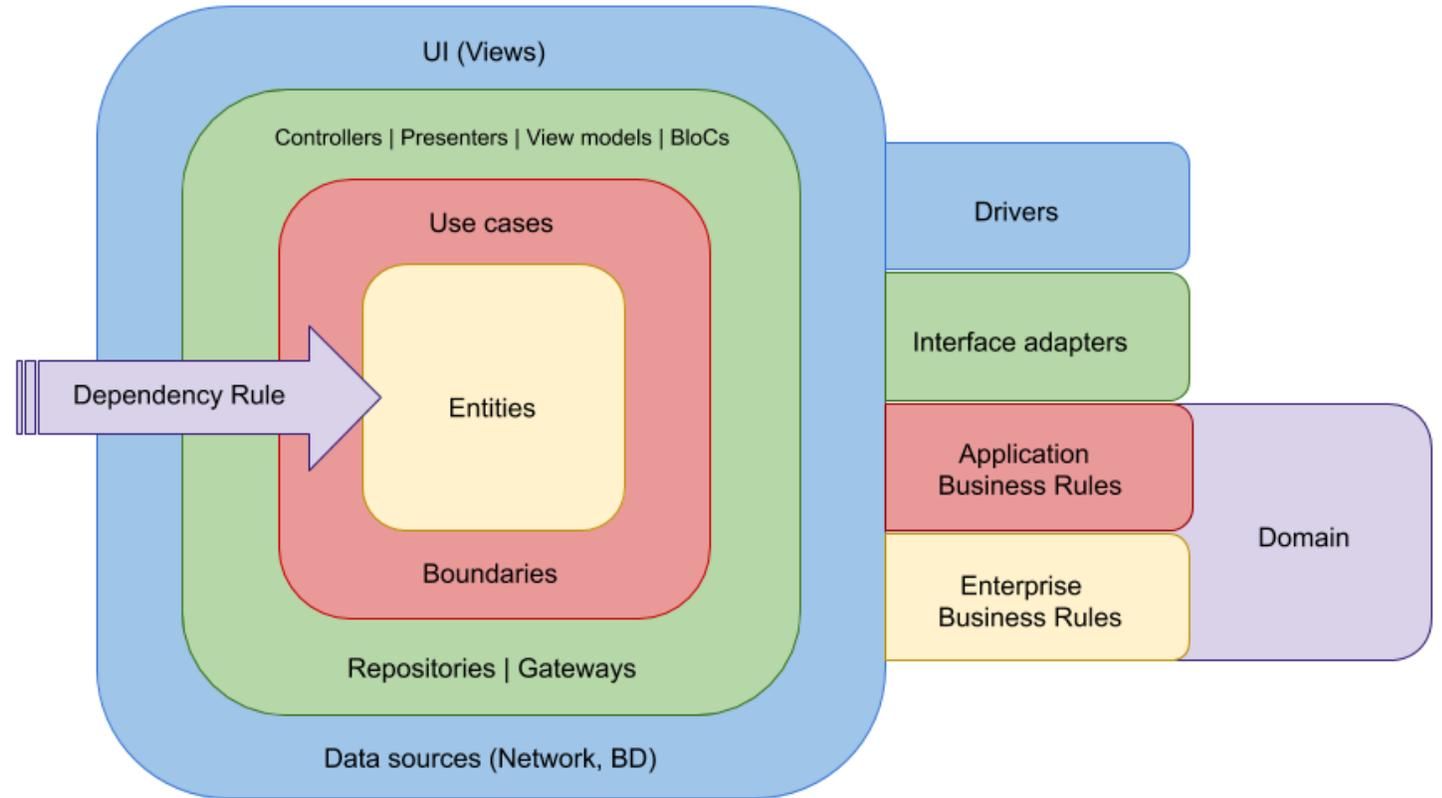
# Introducción a la Arquitectura

- **Popularizada por Robert Cecil Martin.**
- **Organizada en capas.**
- **La lógica de negocio es el centro.**
- **La finalidad es aislar la lógica de los detalles.**

# ARQUITECTURAS ANTERIORES



# La Arquitectura en Detalle



# CAPAS

Entidades

Casos de uso

Adaptadores

Frameworks y drivers



Dominio -> entidades y casos de uso

Adaptadores

Detalles de implementación -> frameworks y drivers

A red speech bubble graphic with a white outline, containing the word 'Dominio' in white text. The bubble has a tail pointing downwards and to the right.

Dominio

## ENTIDADES

- Lógica de negocio empresarial.
- Contienen los datos y reglas del negocio empresarial.
- Podrían ser compartidas entre varias aplicaciones de una compañía.

## CASOS DE USO

- Lógica de la aplicación.
- Es inherente a cada aplicación.

# Adaptadores - Detalles de implementación

## ADAPTADORES

- Transforman la información para que se represente en la capa de detalles de implementación a como la entiende el dominio.

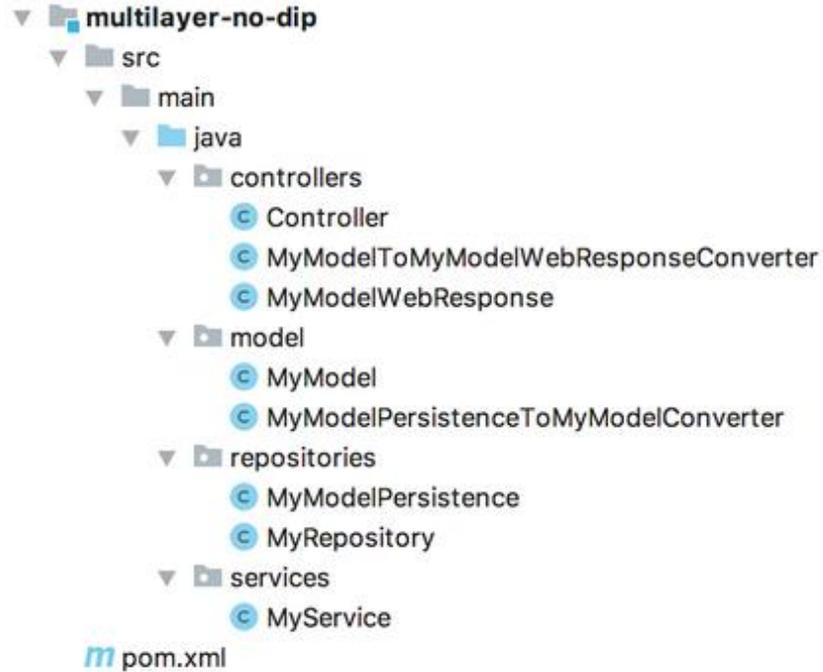
## DETALLES DE IMPLEMENTACIÓN

- Son todos los frameworks, librerías, etc. que se utilizan en la aplicación.
- Si se implementa de forma correcta debería ser fácil cambiar estos cuando queramos.

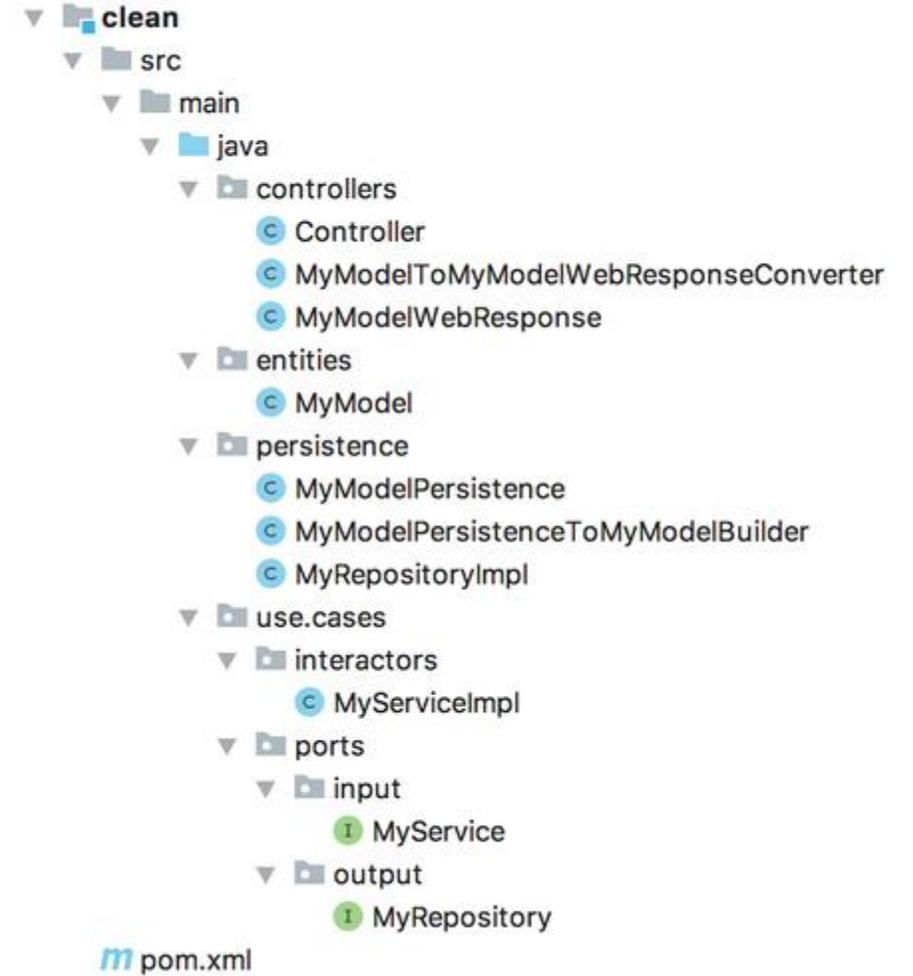
# VENTAJAS DE CLEAN ARCHITECTURE

- **Baja acoplación a frameworks y librerías.**
- **La interfaz de usuario se puede intercambiar fácilmente.**
- **Independencia de la base de datos.**
- **El dominio gana importancia y no depende de nadie.**
- **Las reglas de negocio son fáciles de testear.**

## Arquitectura multicapa sin seguir el DIP



## Clean architecture



A red speech bubble graphic with a white outline, containing the word 'CONCLUSIÓN' in white capital letters. The bubble has a tail pointing downwards and to the left.

CONCLUSIÓN

# GRACIAS



¿Preguntas?